
普华太极服务器操作系统 **V6.0**

(**iSoft Server OS V6.0**)

用户手册

普华基础软件股份有限公司

地址：北京市朝阳区容达路 7 号院中国电科太极信息产业园 5 号楼（ E 座）三层

版权声明

本软件受相应版权法保护，并在约束其使用、拷贝、发布及反编译的授权下发布。在未经普华基础软件股份有限公司（以下简称普华软件公司）事先书面授权的情况下，文档的任何部分都不得以任何形式和途径进行复制、修改及分发。本手册在编写过程中由于已考虑了各种可能的预防措施，普华软件公司对可能出现的内容错误及缺失不承担责任。

此出版物仅以其原有的存在形式提供，不含任何种类的明示或默示，包括但不限于那些隐含的用于商业目的的、为某种特定目的而定制的、或无特定目的的担保。此出版物可能会出现技术上的失误或印刷上的错误。其更正将不断添加于此，并合并到此出版物的最新版本中。

普华软件公司保留在任何时刻对此出版物介绍的产品和/或程序进行添加和/或修改的权利。

本文档的最终解释权归属于普华软件公司。

©2020，版权所有：普华基础软件股份有限公司。

前言

《普华太极服务器操作系统.用户手册》描述了使用普华太极服务器操作系统.必须的入门知识以及如何在桌面环境下完成日常工作，以及常见的用户管理操作等。主要包括：

- 登录、退出和关闭系统
- 桌面环境的外观和基本操作
- 桌面观感定制和基本硬件及系统配置
- 中文环境和中文输入法
- 全新的文件和资源管理
- 系统设置与管理

目 录

第 1 章 入门介绍.....	1
1.1 启动系统.....	1
1.2 开始和结束操作.....	1
1.2.1 字符登录.....	1
1.2.2 退出.....	3
1.2.3 关机和重新启动.....	3
1.3 关于用户界面.....	3
1.3.1 命令行界面.....	4
1.3.2 图形桌面环境.....	4
1.3.3 桌面环境的启动.....	4
1.4 图形化登录和结束工作.....	5
1.4.1 图形化登录.....	5
1.4.2 结束工作.....	6
1.5 基础知识.....	7
1.5.1 虚拟控制.....	7
1.5.2 shell 简介.....	8
1.5.3 系统帮助.....	9
1.6 简单用户管理知识.....	11
1.6.1 使用命令行添加新用户.....	11
1.6.2 使用图形工具添加新用户.....	11
1.6.3 用 <code>sudo</code> 命令改变身份.....	11
第 2 章 图形桌面环境.....	13

2.1 桌面环境	13
2.1.1 初识 MATE	13
2.1.2 桌面组件	14
2.1.3 使用菜单	16
2.1.4 窗口操作	19
2.1.5 启动应用程序	21
2.1.6 快捷键	21
2.2 在桌面中使用命令	22
2.2.1 运行命令	错误! 未定义书签。
2.2.2 使用终端	22
2.3 中文桌面帮助系统	23
第 3 章 系统设置与管理	24
3.1 系统管理	26
3.1.1 初始化系统	27
3.1.2 时间和日期	30
3.1.3 用户	31
3.1.4 打印机配置	33
3.1.5 软件包管理	33
3.2 硬件	38
3.2.1 声音配置	错误! 未定义书签。
3.2.2 显示配置	39
3.2.3 电源配置	错误! 未定义书签。
3.2.4 键盘配置	40
3.2.5 鼠标配置	43

3.3 互联网和网络.....	45
3.3.1 网络代理.....	45
3.3.2 网络连接.....	48
3.3.3 网络配置.....	54
3.4 外观.....	60
3.4.1 主菜单.....	60
3.4.2 外观.....	61
3.4.3 屏幕保护.....	68
3.4.4 弹出通知.....	70
3.4.5 窗口.....	71
3.5 个人.....	73
3.5.1 个人信息设置.....	73
3.5.2 启动应用程序.....	74
3.5.3 文件管理.....	76
3.5.4 辅助技术.....	82
3.5.5 通知.....	83
3.5.6 默认应用程序.....	84
第 4 章 打印配置.....	错误！未定义书签。
4.1 添加打印机.....	错误！未定义书签。
4.2 打印机管理.....	错误！未定义书签。
4.3 打印任务管理.....	错误！未定义书签。
4.4 打印演示.....	错误！未定义书签。
第 5 章 文件和资源管理.....	85

5.1 进入资源管理器.....	86
5.1.1 窗口组成.....	87
5.1.2 基本操作.....	90
5.2 文件和文件夹操作.....	91
5.2.1 目录和文件系统.....	91
5.2.2 创建新文件和目录.....	92
5.2.3 选择文件和目录.....	93
5.2.4 打开文件.....	94
5.2.5 文件和目录的拖放、复制.....	95
5.2.6 重命名文件.....	97
5.2.7 设置文件权限.....	98
5.2.8 删除文件与目录.....	99
5.2.9 使用书签.....	100
5.2.10 搜索文件.....	101
5.2.11 使用可移动存储设备.....	103
5.3 更改文件和文件夹外观.....	104
5.3.1 更改图标显示.....	104
5.3.2 恢复默认图标.....	105
5.3.3 更改图标大小.....	105
第 6 章 中文环境.....	106
6.1 在中文环境下工作.....	106
6.1.1 添加中文输入法.....	错误！未定义书签。
6.1.2 开启中文输入法.....	106
6.1.3 输入法状态栏.....	107

6.1.4	输入汉字.....	108
6.1.5	输入法切换.....	108
6.1.6	关闭中文输入法.....	109
6.2	设置 IBUS 输入法.....	错误！未定义书签。
	附录.....	109
	术语表.....	109

第 1 章 入门介绍

本章包括了，使用普华太极服务器操作系统 V6.0 开始工作时，必须了解的入门知识。

1.1 启动系统

普华太极服务器操作系统 V6.0 在安装完成并重启结束后，会出现登录窗口。

1.2 开始和结束操作

1.2.1 字符登录

Linux 是一个多用户、多任务的操作系统，它允许多个用户共享系统的软、硬件资源，不同用户对系统的使用权限和使用方式也不同，所以普华太极服务器操作系统 V6.0 有一个对访问系统的用户进行识别和验证的过程，此过程称为登录（logging in，或注册）。

重新启动系统后，系统在完成 GRUB 的引导后将会进行一系列的检测、设定，开启各项服务程序后进入普华太极服务器操作系统 V6.0 的登录界面。

登录进入系统时，需要提供以下信息：

- 用户名
- 在 login: 提示符之后输入要登录系统的用户名，然后按下<Enter>键。
- 用户名分为两种：一种是系统管理员使用的帐号，也称为超级用户帐号，用 root 表示，使用它可以在系统中做任何操作；另一种是普通用户帐号，只能进行权限范围内的操作。
- 如果在安装过程中，只创建了一个 root 账户，所以在第一次登录系统时只能以 root 身份进入。
- 如果在初始化登录时创建了新的用户，可以选择 root 账号登录或者以新创

建的用户身份进入系统，此系统为了安全性，不允许 **root** 账户直接登录，已把 **root** 账号禁用，在安装系统界面一定要创建普通用户并用普通用户登录。

- **root** 称为超级用户，在系统中具有不受限制的权力此系统为了安全性，不允许 **root** 账户直接登录，已把 **root** 账号禁用，在安装系统界面一定要创建普通用户并用普通用户登录。



- 口令

当看到屏幕上出现 **Password:** 提示时，输入该用户的口令，然后按下 **<Enter>** 键。



password 后输入的字符将不在屏幕上回显，光标也并不移动，这是一种安全措施。为防止别有用心的人看到用户所输入的口令。

只有授权的用户才能够登录并进入系统，如果输入的用户名和口令都正确，系统会在屏幕上显示如下的 **shell** 提示符，表示登录成功。

[root@iSoft Server OS ~] # （超级用户方式）

[user@iSoft Server OS ~] \$ （普通用户方式，此处用户名为 **user**）

如果输入的用户名或口令不正确，系统将发出登录错误的信息。



输入用户名、口令与命令名时，一定要区分大小写，因为大小写字母在系统 **Linux** 中代表着不同的含义。

如果是一个新用户，那么在第一次登录进入系统之前，应由系统管理员为其建立一个帐户，包括用户名、用户口令、用户主目录等信息。创建新用户的步骤，请参见 [本手册 1.6 节：简单用户管理知识](#)。

1.2.2 退出

完成任务退出系统时，请在提示符后面输入命令 **logout** 或 **exit**，然后按下 **<Enter>** 键，系统进行相应处理后，即返回到显示登录提示信息的屏幕下。

在 **shell** 提示符之后，同时按下 **<Ctrl+D>** 也可以退出系统。

1.2.3 关机和重新启动

系统管理员可以用 **poweroff** 或 **halt** 命令关闭系统，用 **reboot** 命令重启系统。

此外，**shutdown** 命令的使用更为灵活：输入 **shutdown** 命令，后加一些参数选项：

如：**now** 立即

+mins 在指定分钟之后

hh:ss 在一个特定的时间内

在指定分钟或者特定时间中若是不想关机，可按 **<Ctrl+C>** 取消关闭操作。

poweroff/halt 命令相当于 **shutdown -h now**。

reboot 命令相当于 **shutdown -r now**。



请不要在没有执行完正常关机程序的情况下关闭电源，否则下次启动时，可能会看到系统报告磁盘有误。

1.3 关于用户界面

用户界面是指用户与计算机交流的方式。普华太极服务器操作系统 **V6.0** 提供了两种不同的用户界面：基于文本方式的命令行界面与图形化桌面环境两种。

使用哪一种界面取决于用户的操作习惯及实际使用要求。

1.3.1 命令行界面

命令行界面是 Linux 系统中古老而强大的用户界面，用户进入普华太极服务器操作系统 V6.0 环境时系统将自动启动相应 shell，shell 是一种命令行解释程序（command-language interpreter），负责用户和操作系统之间的沟通，在提示符下输入的每个命令都是由 shell 解释后传给 Linux 内核执行的。通过 shell 可以启动、挂起、停止甚至编写程序。Shell 的种类有很多，普华太极服务器操作系统 V6.0 的默认 shell 是 bash。

Bash 是 Bourne Again Shell 的缩写，在 bash 下，root 帐号用“#”作为提示符，普通用户用“\$”作为提示符。

1.3.2 图形桌面环境

- 什么是 X Window 系统

X Window 系统是 Linux 下标准的图形用户界面（GUI），它分为两个部分，一个是 X Window 服务器，用来提供显示和输入输出的硬件支持；另一个是上层的图形用户环境，它利用底层的服务为用户提供一个操作界面。

1.3.3 桌面环境的启动

桌面环境是普华太极服务器操作系统的缺省图形环境，下图 1-1 所示为用户初次登入系统的界面。

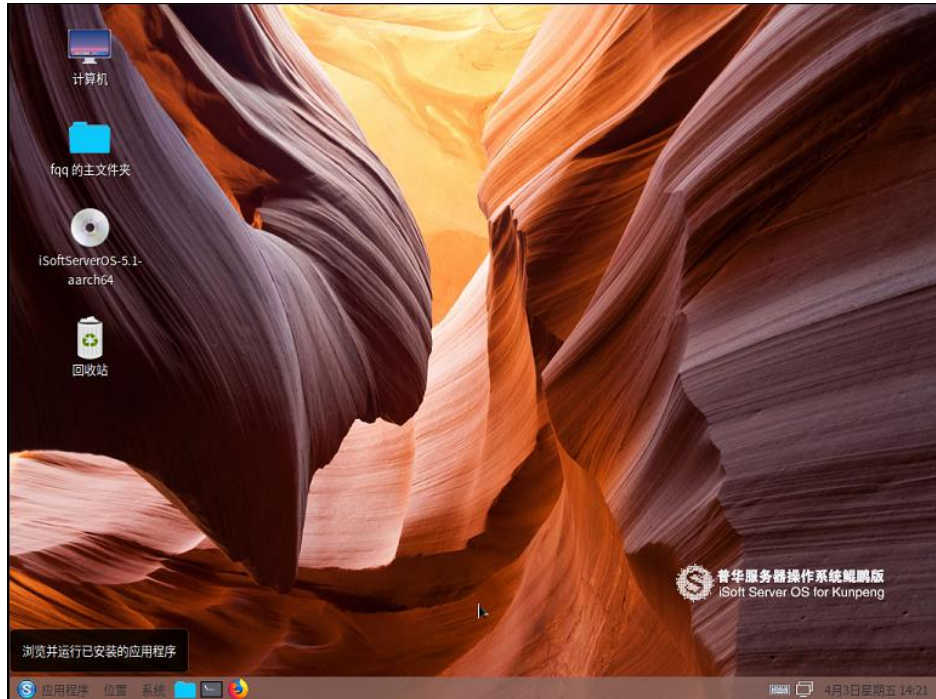


图 1-1 桌面

在此，用户将充分领略和探索普华太极服务器操作系统 V6.0 系统高效、易用的强大图形环境，希望用户会喜欢它。

1.4 图形化登录和结束工作

1.4.1 图形化登录

从图形登录界面登录会自动启动桌面环境。

如果设置了以图形方式登录系统(如何设置图形方式登录,请参考[本章 4 节: 运行级别](#)), 系统完成引导和检测后将出现下图 1-2 所示的图形登录界面。

I



图 1-2 登录窗口

root 称为超级用户，在系统中具有不受限制的权力此系统为了安全性，不允许 **root** 账户直接登录，已把 **root** 账号禁用，在安装系统界面一定要创建普通用户并用普通用户登录。

在上图所示的对话框中，点击选择登录的用户名如 **isoft**，输入正确的密码，并单击“登录”按钮。系统将启动桌面环境，此过程可能会花费几秒钟的时间。

1.4.2 结束工作

单击面板上的“系统”开始菜单按钮，出现下拉选项，如图 1-3 所示，选择“注销 isoft”进行注销。



图 1-3 注销

点击选项中的“关机”，出现如图 1-44 所示的关机提示窗口，系统默认在 60 秒后自动关机，您也可以在提示窗口中选择“关闭系统”。



图 1-44 关机与重启



如果没有存盘就执行注销操作，则会丢失所有未储存的数据。

1.5 基础知识

1.5.1 虚拟控制 •

Linux 是一个多用户、多任务的操作系统，可以同时接受多个用户的远程和本地登录，也支持同一用户的多次登录。

Linux 的虚拟控制功能提供了同时运行几个控制台的可能，每个控制台均可被看作是完全独立的。用户可以在一个虚拟控制台运行的同时，切换到另一个虚拟控制台开始另外的工作。

各个终端之间可以用快捷键切换，用户可以通过按<Ctrl+Alt+Fn>（通常情况 n=1~7），进行不同虚拟平台之间的切换，切换后系统也会像第一次登录一样会显示登录提示符，询问用户名和口令。

1.5.2 shell 简介

用户在命令行下工作时，不是直接同操作系统内核打交道，而是由命令解释器接受命令，分析后再传给其它的程序。进入普华太极服务器操作系统 V6.0 环境时系统将自动启动相应的 shell，shell 是一种命令行解释程序，它提供用户与操作系统之间的接口。普华太极服务器操作系统 V6.0 中默认的 shell 是 bash。

bash 命令的基本格式如下：

命令名 [选项] [参数 1] [参数 2]...

其中方括号括起的部分表明该项对命令行来讲是可选的。

[选项]：对命令有特别定义，一般以“-”开始，多个选项可用一个“-”连起来，如 ls -l -a 与 ls -la 相同。

[参数]：提供命令运行的信息，或者是命令执行过程中所使用的文件名。

输入用户名、口令与命令名时，一定要区分大小写，因为大小写字母在 Linux 系统中代表不同的含义。



在命令、选项和参数之间要用空格隔开。连续的空格会被 shell 解释为单个空格。

● 键入命令

在 shell 提示符下输入相应的命令，然后按<Enter>键确认，shell 会读取该命令并执行。如果系统找不到所输入的命令，会显示“Command not Found”，这时需要检查键入命令的拼写及大小写是否正确。

使用分号(;)可以将两个命令隔开，这样可以实现在一行中输入多个命令。命令的执行顺序和输入的顺序相同。

● 命令补齐

当要输入的命令目录很深或命令中的文件名很长时，只需按一下<Tab>键，系统就会在可能的命令或文件名中找到相匹配的选项，自动帮用户补齐。如果一个以上的文件符合输入的字符串，不能补齐时，可以按两下<Tab>键，系统将把所有符合的文件名列出来。

● 历史记录

shell 会把过去输入过的命令记忆下来，通过按上、下方向键，就可以选择以前输入过的命令了。

有了以上基础，可以通过运行下面列出的几个简单命令，来实践一下：

clear: 刷新屏幕；

date: 在屏幕上显示日期和时间；

echo: 将命令行中的内容回显到标准输出上。

cal: 显示指定月份或年的日历，可以带两个参数，其中年、月份用数字表示；只有一个参数时表示年份，年份范围为 1-9999；不带参数的 cal 命令显示当前月份的日历。命令的语法格式为：

cal [month] [year]

1.5.3 系统帮助

普华太极服务器操作系统 V6.0 具有强大的系统和网络功能，数量众多的实用工具软件和大量复杂的操作命令。系统中提供了多种多样的联机帮助信息以便使用者随时查询。

- 联机手册

所有用户都可以通过 **man** 命令使用联机用户手册，通过 **man** 命令，系统可以显示任何命令的联机帮助信息。它将命令名称作为参数，该命令的语法格式为：

man command

以下是常用的 **Linux** 系统帮助手册的章节分类，它位于 **/usr/man** 目录下：

- 1) 用户命令
- 2) 系统调用的命令
- 3) 库函数
- 4) 设备和设备驱动程序的解释
- 5) 文件格式
- 6) 有关游戏程序的命令
- 7) 有关杂类如宏命令包等
- 8) 系统维护与管理命令

例如，下面的命令行将显示 **cal** 命令的手册页：

```
# man cal
```

使用命令“**man man**”会显示出 **man** 命令本身的使用方法。

- 通过在所查询的命令后加 **-help** 参数的方式，也可以显示出命令的参考信息。

- 用 **help command** 可列出许多内部命令的帮助。

- **whatis** 命令可以通过命令名来查找简要的帮助信息，命令语法为：
whatis keyword。

1.6 简单用户管理知识

1.6.1 使用命令行添加新用户

在命令行界面下创建一个用户，包括如下步骤：

- 1) 打开 **shell** 提示符；
- 2) 如果没有登录为 **root** 用户，键入命令 **su -**，然后输入 **root** 及口令；
- 3) 利用 **useradd username** 命令新建一个用户；
- 4) 利用 **passwd username** 命令，为新用户设置登录口令；
- 5) 输入两次口令加以确认。



输入用户名和口令时，要注意区分大小写。账户口令是维护系统安全的关键，建议口令至少有六个字符，可以是数字、字母及特殊字符的组合，图方便使用简单的数字、英语单词、生日、电话等都可能成为个人信息安全的隐患。

1.6.2 使用图形工具添加新用户

具体使用方法，请参见[本手册 3.4.3 节：用户](#)。

1.6.3 用 **sudo** 命令改变身份

鉴于 **su** 安全性上的不足（因为 **su** 需要用户获得管理员密码），建议使用 **sudo** 来改变身份。

如果要使用 **sudo**，首先需要管理员将用户加入 **wheel** 组。

用户在系统使用过程中可以随时使用 **sudo** 命令来改变身份。例如，平时工作时使用普通帐号登录，在需要进行系统维护时用 **sudo** 命令使运行的程序获得 **root** 权限。

sudo 的用法是在 **shell** 提示符下输入命令：**sudo [-u <username>]**

command

-u 是一个可选项, **username** 是要切换到的用户名, 如果不指定用户名, 则默认将用户账号转换为 **root** 用户, **command** 是用户需要以 **root** 权限运行的命令。

回车后将会提示输入密码, 这里需输入用户自己的密码 (而不是管理员密码), 用户所作的操作将会加入到日志中。当程序运行完成后, 将立刻退回到用户自己的提示符下, 不给居心叵测之人任何以 **root** 权限运行命令的机会。

关于 **sudo** 命令的更多用法, 请用 **man sudo** 命令查看其相关手册页。

第 2 章 图形桌面环境

本章将为用户介绍，普华太极服务器操作系统 V6.0 图形桌面环境的全新外观与基本操作。

2.1 桌面环境

普华太极服务器操作系统 V6.0 采用最新稳定的 MATE 作为标准的桌面环境，在屏幕设计、中文化和功能增强等许多方面都做了大量的细致优化和品质提升工作，将为用户的工作、学习及生活带来前所未有的方便。

由于桌面环境是可以被灵活配置的，我们约定，本章及后面引用到的内容使用的都是缺省环境。

2.1.1 初识 MATE

下图 2- 1 显示为普华太极服务器操作系统 V6.0 下，一个典型的桌面环境。

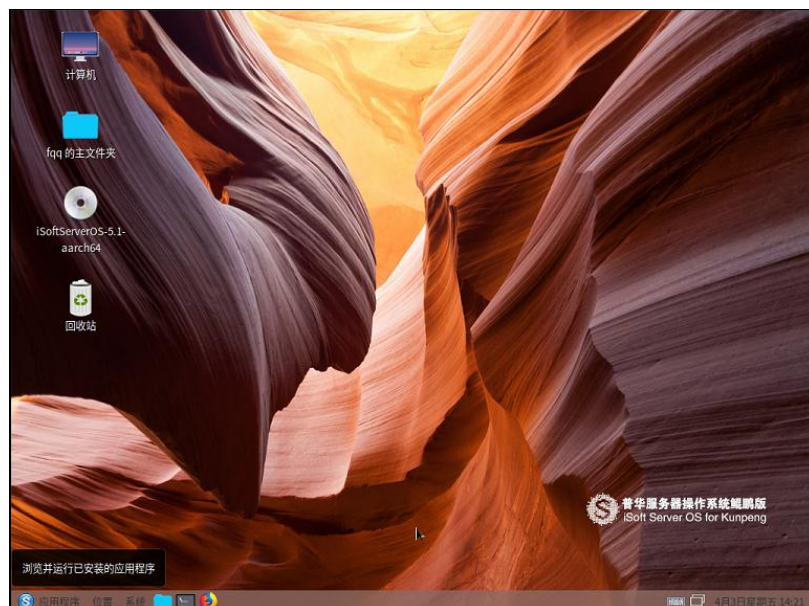


图 2- 1 典型的桌面

上图中屏幕的中间部分称为桌面，桌面上放置有许多图标，如“计算机”、“主文件夹”、“回收站”，位于屏幕底部的一个长条称为面板，从这里可以启动应用程序。

2.1.2 桌面组件

2.1.2.1 鼠标

我们通常用右手操作鼠标，称为右手鼠标。鼠标上的三个键从左到右依次称为左键、中键、右键，Linux 系统支持三键鼠标。使用鼠标有以下三种方式：

单击：按下后释放某一按键；

双击：快速地连续单击某一按键；

拖动：指定一个目标后，按住鼠标左键并移动它到目的地后再释放。

本文约定：下面内容中除非特别说明，否则均是指使用鼠标左键。

2.1.2.2 桌面

桌面是用户的工作区域，上面显示用户希望能方便访问的文件和应用程序图标，用鼠标双击可以运行相应程序或打开文件。可拖动、添加或删除桌面图标。使用桌面图标可以更加便捷地完成工作。

桌面的主要组件包括：

- 鼠标

用户使用鼠标进行熟悉、使用普华太极服务器操作系统。

- 面板

面板就是桌面底部条状区域，通过这些区域用户可以访问所有的系统应用程

序及位置；也可以进入系统配置等操作。

- 窗口

可以同时显示多个窗口。在每个窗口中都可以运行不同的应用程序。窗口管理器为窗口提供框架和按钮。窗口管理器使用户可执行如移动、关闭和改变窗口大小这些标准操作。

- 桌面

桌面位于桌面上所有其它组件的后面。桌面是用户界面活动组件。将对象放在桌面上可以快速访问文件和目录，或启动常用的应用程序。也可以在桌面上右击打开一个菜单。

默认的桌面上共有 3 个图标，如下图所示，分别是：计算机图标，用于访问计算机的文件系统；用户主目录的文件夹图标，用于存放登录用户的资料 and 文件；还有回收站图标，用于放置暂时删除的文件。当然用户也可以把文件、程序和菜单拖到桌面上，创建新的图标。

图 标	名 称	说 明 和 描 述
	计算机	用于访问文件系统
	主文件夹	存放用户经常使用和收藏的文件、音乐和图片等
	回收站	暂时存储已删除文件的地方

2.1.2.3 面板

位于桌面下方的面板，包括了应用程序菜单、位置菜单、右侧面板图标有通知警告/通知区域、键盘布局、显示日期和时间、网络配置选项、控制音量、关机与注销等。

位于桌面下方的面板包含任务栏、工作区切换器。

- **应用程序菜单：**计算机中已安装的应用程序，单击弹出应用程序菜单，用户可以选择单击浏览并运行已安装的应用程序。
- **位置菜单：**单击访问文档、文件夹和网络位置，并可以显示最近浏览的文档。
- **通知警告/通知区域：**单击可查看系统通知事件。
- **显示日期和时间：**显示当前时间。单击可以查看用户的约会和任务事项，再次单击将会隐藏约会和任务事项。
- **网络配置按钮：**单击对网络进行配置。
- **控制音量：**单击可以进行音量大小的调节。
- **任务栏：**显示正在运行的程序或打开的文档，单击任务条上任何一项可以打开或最小化被选中的程序。通过在对应项上点击鼠标右键，可以对其运行的窗口进行最大化、最小化、关闭等操作。

2.1.3 使用菜单

桌面系统为用户提供了各种方便的菜单。主要有下面几种类型：

- **系统菜单**

单击面板上的应用程序按钮或使用<Alt+F1>快捷键，即可调出如下图 2- 2 所示的系统级联主菜单。这是打开应用程序最方便的入口。

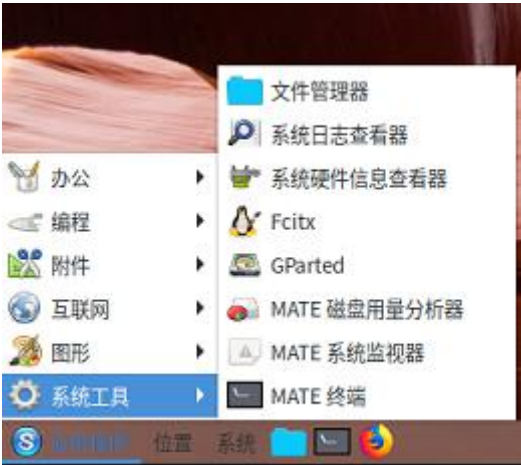


图 2- 2 应用程序菜单

主菜单中的各选项功能如下表：

名 称	说 明 和 描 述
办公	用户办公应用程序
编程	用户编程程序
附件	包含文件、gedit
互联网	包含了互联网使用工具
图形	图形处理工具
系统工具	包含了系统设置和系统日志
位置	访问文档、文件夹或服务
系统	系统级设置和管理
锁住屏幕	快速锁屏
注销 isoft	注销当前用户
关机	关闭或重启系统

还有一些系统管理和开发工具，它们通常在命令行下运行。

● 控制菜单

几乎所有窗口都提供如下图 2- 3 所示的控制菜单，用来执行移动、最大最小化窗口等操作。



图 2- 3 控制菜单

● 窗口菜单

使用过 Windows 的用户对窗口菜单是很熟悉的，此类菜单项用来反映该应用程序的功能和可完成的操作，常见的菜单项有“文件”、“编辑”、“查看”、“位置”、“帮助”等几种，每个菜单中又包括许多子菜单项。

● 快捷菜单

1) 在桌面背景任意位置，单击鼠标右键，可调出如下图 2- 4 所示的系统快捷菜单。通过它可以完成如创建文件夹、更改桌面背景等操作。



图 2- 4 快捷菜单

2) 在某一应用程序图标上，单击鼠标右键，即可调出对应图标的快捷菜单，

如图 2- 5，通过它可对相应应用程序或文档进行操作。



图 2- 5 快捷菜单

以上所列举的图例中，有两种不同类型的菜单项，各代表着不同的含义：

- 1) 菜单项后带有省略号...，表示选择后会出现对话框，需要做进一步设置；
- 2) 菜单项显示为灰色，代表该菜单项对应操作目前不可进行。

2.1.4 窗口操作

在桌面环境中，大部分操作都是在窗口中进行的。如下图 2- 6 所示的典型的窗口中，各组件的使用方法和含义都是比较显而易见的。

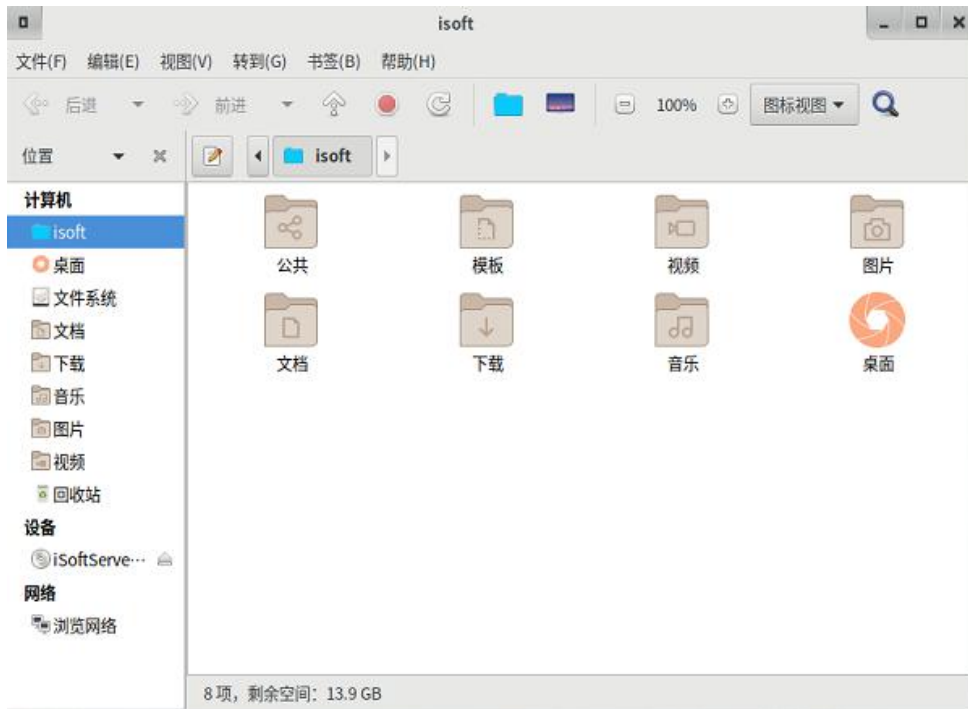


图 2-6 窗口

- 调整窗口显示方式:

- 1) 改变窗口大小，可将鼠标指针移到窗口的对应边角进行拖拉；
- 2) 双击窗口标题条可以最大化窗口，再次双击后还原窗口大小；
- 3) 拖动窗口标题栏，可进行窗口移动；
- 4) 单击窗口最小化按钮，可将窗口缩成图标；按窗口的最大化按钮，可以将窗口布满整个桌面，之后最大化图标变为还原图标，单击可将窗口还原为原始尺寸；
- 5) 单击窗口关闭按钮或使用快捷键<ALT+F4>可关闭窗口。

- 在不同窗口间切换:

- 1) 如果可以看见窗口，直接单击窗口标题栏可将其激活为当前窗口；
- 2) 按<Alt+Tab>键，可在多个窗口间循环切换；
- 3) 通过单击任务栏上的对应窗口图标也可激活该窗口。

2.1.5 启动应用程序

综合起来，在桌面环境下启动应用程序有以下方法：

- 单击面板上的应用程序图标；
- 双击桌面上的应用程序图标；
- 在系统应用程序主菜单及其子菜单上选择要运行的应用程序；
- 使用快捷键<Alt+F2>，或选择菜单上的“运行命令...”项，在打开的窗口中输入应用程序的名称；
- 在文件管理器中浏览文件系统，找到应用程序后运行。

2.1.6 快捷键

快捷键

快 捷 键	相 应 功 能
<Alt+Tab>	在已启动的应用程序间进行
<Ctrl+Tab>	在虚拟桌面之间进行切换
<Alt+F1>	弹出系统主菜单
<Alt+F2>	弹出运行命令窗口，执行所 输入的命令程序
<Alt+F4>	关闭当前工作窗口
<Alt+F5>	刷新显示窗口列表
<Ctrl+Alt+Fn>	在不同的控制台之间切换
<Ctrl+Alt+Backspace>	强制退出 X 窗口
<Alt+鼠标左键>	任意移动程序窗口
<Alt+鼠标右键>	改变窗口大小

2.2 在桌面中使用命令

2.2.1 使用终端

在桌面环境下，可以利用终端程序进入传统的命令行操作界面，启动终端的方法是：在面板的“应用程序”中选择“系统工具”→“MATE 终端”。

如图 2-7 所示即是终端程序的窗口。在这里可以键入 **shell** 命令快捷地完成工作任务。

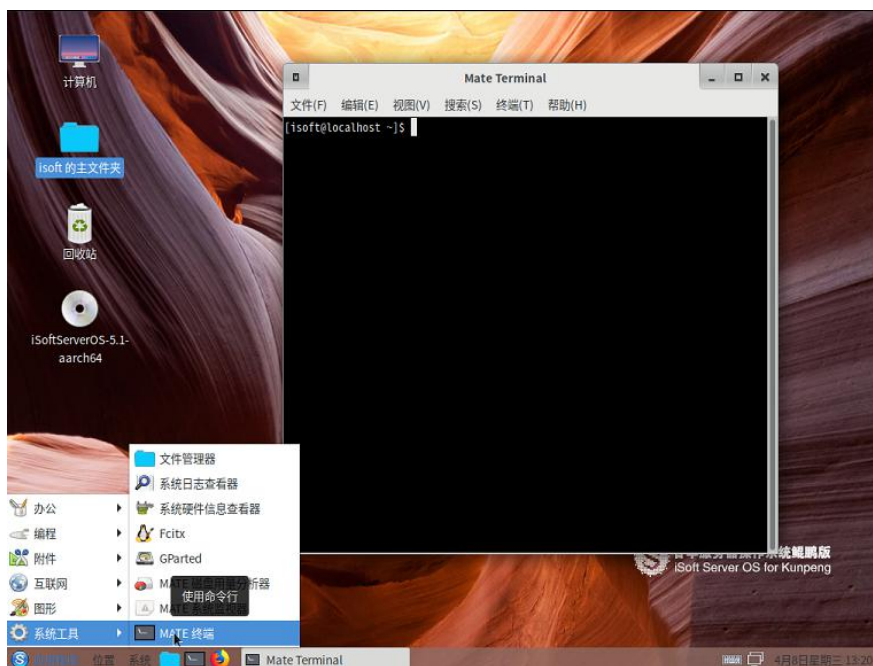


图 2-7 使用终端工作

要退出终端程序，单击窗口右上角的“关闭”按钮，或在 **shell** 提示符下键入 **exit**，也可按快捷键<Ctrl+D>。



程序类似于 **Windows** 系统下的命令提示符程序，但其功能更为强大。

2.3 中文桌面帮助系统

普华太极服务器操作系统 V6.0 提供了中文化的帮助中心，可以指向与桌面应用程序及桌面本身相关的主题，是学习和使用系统时有效的帮助工具。浏览帮助信息的方法如下：

- 在面板的主菜单中选择“系统”-“帮助”；

如图 2- 8 所示为帮助中心的界面，您可根据需要点击相应标题进行了解。



图 2- 8 帮助中心

帮助浏览器提供了方便的查找和目录等功能。

要使用查找功能，请选择菜单中的“☰”→“查找...”或“🔍”按钮进入查找对话框，输入要查找的关键词，单击“⬆️”或按回车键开始在当前页面向上或向下搜索。

用户也可对帮助文档进行打印等操作，选择菜单中的“”→“打印...”，点击弹出打印窗口，完成打印设置后进行打印操作。

第 3 章 系统设置与管理

系统首选项，是普华太极服务器操作系统 V6.0 提供的一个高度集成的图形化配置环境，几乎所有的配置和管理工具，包括外观设置、硬件配置、系统配置管理工具以及网络服务配置工具都可以在此找到。普华太极服务器操作系统 V6.0 系统首选项功能相当于 windows 下的控制中心。

概括而言，利用系统首选项能够方便有效地进行以下几类操作：

- 配置系统基本硬件设备
- 查看系统信息、日志、进程等
- 执行系统配置和管理任务
- 定制个性化的桌面环境
- 进行网络服务配置

单击面板的主菜单，在弹出的下拉菜单中选择“系统”-“控制中心”即为系统设置主界面。

系统设置主界面包括三个分组页，分别是：“系统管理”、“硬件”、“互联网和网络”、“外观”、“个人偏号”、“其他”。单击某个项目图标可以调出相应的配置工具。

下错误!未找到引用源。所示为系统设置主界面。

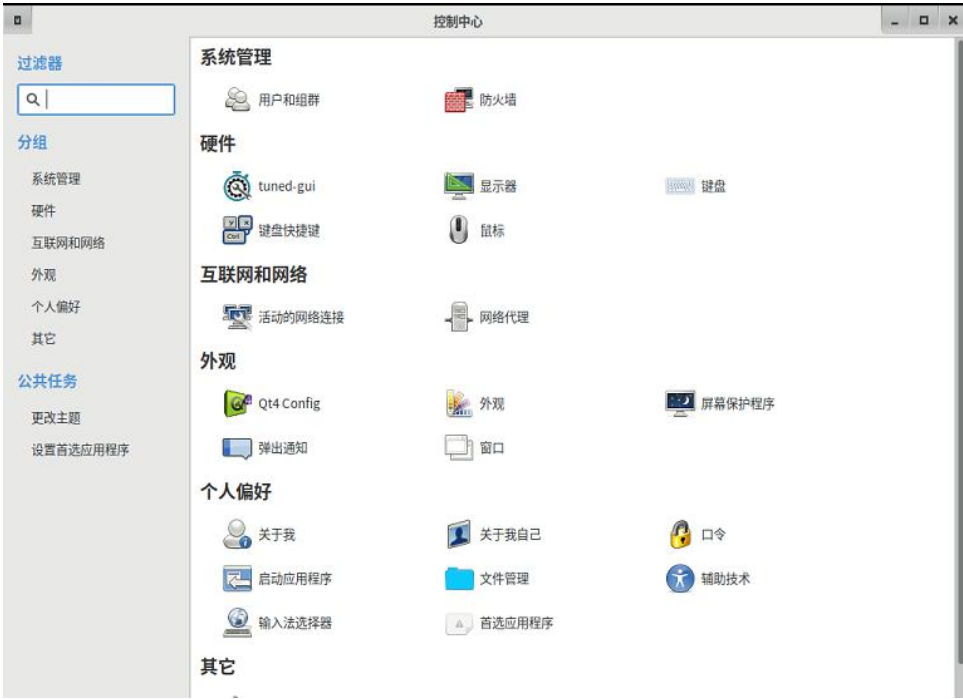


图 3- 1 全部设置界面

下表列出了主界面中包含的配置工具及其用途。

● 个人配置项

图标	名 称	说 明 和 描 述
	区域和语言	设定系统显示语言
	在线账户	添加在线账户
	搜索	开启搜索功能
	背景	设定系统背景图片
	通知	设定通知显示
	隐私	设定系统隐私项

● 硬件配置项

图标	名 称	说 明 和 描 述
	Wacom 手写板	Set your tablet preferences
	声音	更改音量以及将声音与事件关联

	打印机	配置打印机
	显示	更改屏幕分辨率
	电源	配置电源的省电模式
	网络	配置用户的网络连接与网络代理
	色彩	管理显示器的色彩
	蓝牙	配置蓝牙设定
	键盘	配置键盘设定
	鼠标和触摸板	配置鼠标和触摸板设定

● 系统配置项

图 标	名 称	说 明 和 描 述
	共享	配置个人共享和远程登录
	日期和时间	修改系统日期或时间
	用户	添加或删除用户
	详细信息	显示系统详细信息
	通用辅助功能	配置通用的辅助功能

本章主要介绍系统首选项中基本配置工具的使用，这些配置工具中包括了很多内容和选项，有些高级选项只有少数用户才会用到，大多数情况下使用缺省设置即可满足一般用户的使用要求。

3.1 系统管理

在系统配置中，包括了初始化系统（init）、用户、防火墙、软件包管理器、打印设置、语言等配置选项。

3.1.1 初始化系统

系统使用最新的 **Systemd** 作为 **init**，作为系统和服务管理器工具。**Systemd** 是 Linux 系统中最新的初始化系统（**init**），它主要的设计目标是克服传统 **sysvinit** 固有的缺点，提高系统的启动速度。

Systemd 提供了并行启动能力，采用 **socket / D-Bus activation** 等技术来启动服务，使得它拥有比 **Upstart**、**Sysvinit** 等更快的启动速度。

Systemd 是一个 Linux 系统基础组件的集合，提供了一个系统和服务管理器，运行在 **PID 1** 并负责启动其它程序。功能包括：支持并行化任务；同时采用 **Socket** 式与 **D-Bus** 总线式激活服务；按需启动守护进程（**daemon**）；利用 Linux 的 **cgroups** 监视进程；支持快照和系统恢复；维护挂载点和自动挂载点；各服务间基于依赖关系进行精密控制。**systemd** 支持 **SysV** 和 **LSB** 初始脚本，可以替代 **sysvinit**。除此之外，功能还包括日志进程、控制基础系统配置，维护登陆用户列表以及系统账户、运行时目录和设置，可以运行容器和虚拟机，可以简单的管理网络配置、网络时间同步、日志转发和名称解析等。

3.1.1.1 **Systemd** 的基本概念

单元的概念，系统初始化需要做的事情非常多。需要启动后台服务，比如启动 **SSHD** 服务；需要做配置工作，比如挂载文件系统。这个过程中的每一步都被 **systemd** 抽象为一个配置单元，即 **unit**。可以认为一个服务是一个配置单元；一个挂载点是一个配置单元；一个交换分区的配置是一个配置单元；等等。**systemd** 将配置单元归纳为以下一些不同的类型。然而，**systemd** 正在快速发展，新功能不断增加。所以配置单元类型可能在不久的将来继续增加。

Service 代表一个后台服务进程，比如 **mysqld**。这是最常用的一类。

Socket 此类配置单元封装系统和互联网中的一个套接字。当下，**systemd** 支持流式、数据报和连续包的 **AF_INET**、**AF_INET6**、**AF_UNIX socket**。每

一个套接字配置单元都有一个相应的服务配置单元。相应的服务在第一个"连接"进入套接字时就会启动(例如：`nscd.socket` 在有新连接后便启动 `nscd.service`)。

Device 此类配置单元封装一个存在于 **Linux** 设备树中的设备。每一个使用 **udev** 规则标记的设备都将会在 **systemd** 中作为一个设备配置单元出现。

Mount 此类配置单元封装文件系统结构层次中的一个挂载点。**Systemd** 将对这个挂载点进行监控和管理。比如可以在启动时自动将其挂载；可以在某些条件下自动卸载。**Systemd** 会将 `/etc/fstab` 中的条目都转换为挂载点，并在开机时处理。

Automount 此类配置单元封装系统结构层次中的一个自挂载点。每一个自挂载配置单元对应一个挂载配置单元，当该自动挂载点被访问时，**systemd** 执行挂载点中定义的挂载行为。

Swap 和挂载配置单元类似，交换配置单元用来管理交换分区。用户可以用交换配置单元来定义系统中的交换分区，可以让这些交换分区在启动时被激活。

Target 此类配置单元为其他配置单元进行逻辑分组。它们本身实际上并不做什么，只是引用其他配置单元而已。这样便可以对配置单元做一个统一的控制。这样就可以实现大家都已经非常熟悉的运行级别概念。比如想让系统进入图形化模式，需要运行许多服务和配置命令，这些操作都由一个个的配置单元表示，将所有这些配置单元组合为一个目标(**target**)，就表示需要将这些配置单元全部执行一遍以便进入目标所代表的系统运行状态。(例如：`multi-user.target` 相当于在传统使用 **SysV** 的系统中运行级别 5)，**systemd** 用目标 (**target**) 替代了运行级别的概念，提供了更大的灵活性，如您可以继承一个已有的目标，并添加其它服务，来创建自己的目标。

Timer 定时器配置单元用来定时触发用户定义的操作，这类配置单元取代了 `atd`、`crond` 等传统的定时服务。

Snapshot 与 **target** 配置单元相似，快照是一组配置单元。它保存了系统当前的运行状态。

每个配置单元都有一个对应的配置文件，系统管理员的任务就是编写和维护这些不同的配置文件，比如一个 **MySQL** 服务对应一个 **mysql.service** 文件。这种配置文件的语法非常简单，用户不需要再编写和维护复杂的系统 5 脚本了

3.1.1.2 Systemd 的监视和控制命令

Systemctl 可用于查看系统状态和管理系统及服务。使用 **systemctl -H <用户名>@<主机名>** 可以借助 **ssh** 远程控制其他的机器。

描述	监视和控制命令
显示系统状态	systemctl status
输出激活的单元	systemctl list-units
输出运行失败的单元	systemctl --failed
查看所有已安装服务	systemctl list-unit-files
立即激活单元	systemctl start <单元>
立即停止单元	systemctl stop <单元>
重启单元	systemctl restart <单元>
重新加载配置	systemctl reload <单元>
输出单元运行状态	systemctl status <单元>
检查单元是否为自启动	systemctl is-enabled <单元>
开机自启动单元	systemctl enable <单元>
取消开机自启动单元	systemctl disable <单元>
禁用某一个单元	systemctl mask <单元>

取消禁用某一个单元	<code>systemctl unmask</code> <单元>
重新载入 <code>Systemd</code> 系统配置	<code>systemctl daemon-reload</code>
重启	<code>systemctl reboot</code>
关机	<code>systemctl poweroff</code>

3.1.2 时间和日期

日期和时间属性工具允许用户改变系统日期和时间，配置系统使用的时区。用户必须具备 **root** 特权才能使用该工具。

在网络上同步日期和时间：开启此设置项，系统便可以自动与网络同步更新时间，前提是系统正常联网，如图 3-2 所示。



图 3-2 日期/时间属性

3.1.3 用户

位置：控制中心→系统管理→用户和组群

利用用户管理工具，可以轻松地对管理系统中各种账户，包括完成添加新用户、查看编辑属性、管理帐号、密码、权限等所有操作。



用户管理工具需要以超级用户的身份运行。

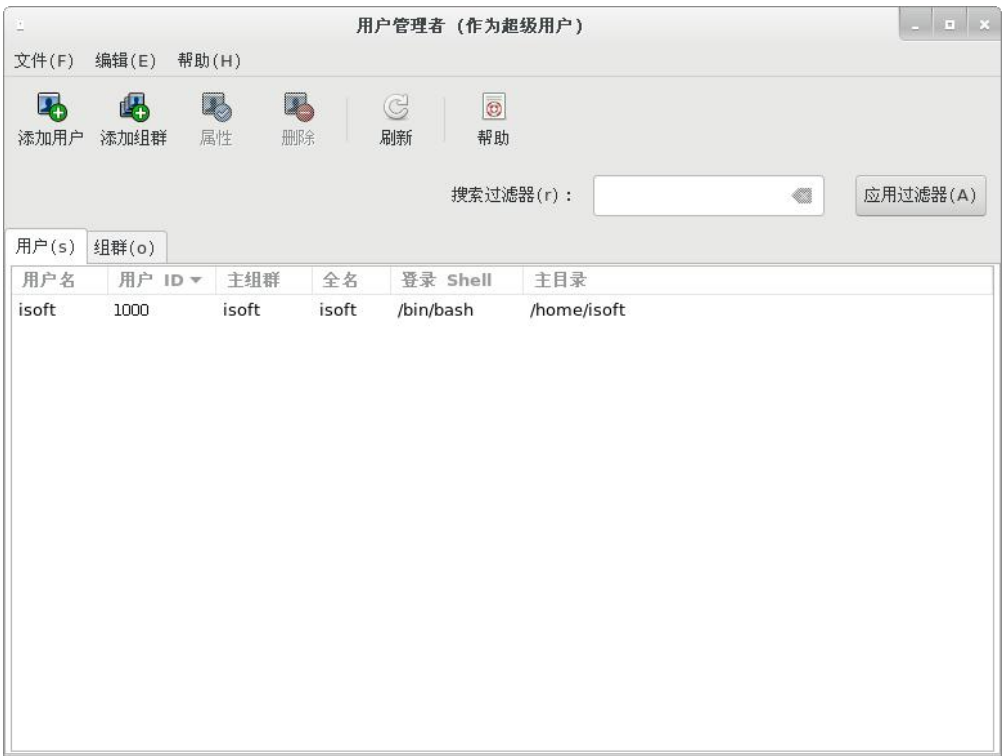


图 3- 3 用户管理

下面是用户管理的一些基本概念：

基本概念	含 义
用户名	系统中用来标识用户的名称，可以是字母、数字组成的字符串，区分大小写。
用户 ID	每个用户的唯一标识符
主群组	用户所属的主群组

全名	用户全称
主目录	用户家目录

3.1.3.1 添加新用户

如图 3- 3 点击右上角的“添加用户”按钮，出现“添加新用户”窗口，如图 3- 4。

添加新用户（作为超级用户）

用户名(U) :

test

全称(F) :

isoft2

密码(P) :

确认密码 (m) :

登录 Shell (L) :

/bin/bash

☒ 创建主目录(h)

主目录(D) :

/home/test

☒ 为该用户创建私人组群(g)

☐ 手动指定用户 ID (s) :

1001

☐ 手动指定组群 ID (r) :

1001

取消(C)

确定(O)

图 3- 4 添加用户

“用户名”和“全称”文本框中输入合适的名字，用户名的首位必须是英文字母，并且不能与已有的用户名重复。

“密码”和“确认密码”文本框中输入至少 6 位的用户密码，密码最好是数字、字母及特殊字符的组合，不要因方便而使用简单的数字、英语单词、生日、电话等，因为这些都可能成为个人信息安全的隐患。

“创建主目录”可进行用户家目录的路径的编辑。

所有信息设置完成后点击“确定”按钮，完成添加新用户操作，新建的用户将加入用户列表。

3.1.3.2 编辑用户属性

要查看或修改一个已存在用户的属性，在主界面的选中该用户，点击功能栏“属性”，或者直接双击用户号，即可开始编辑用户属性。

编辑完成后“确定”即可生效。

3.1.3.3 删除用户

要查看或修改一个已存在用户的属性，在主界面的右下角点击“解锁”按钮，输入管理员密码，在“解锁”后从“用户列表”下选中该用户，再点击“移除用户”按钮即可删除用户。如图 3-3。

编辑完成后“确定”即可生效。删除用户的同时删除用户主目录，邮件目录和临时文件等。



系统缺省创建的用户对于系统管理和应用程序的使用有重要的意义，不要随意修改或删除它们，尤其是用户，否则有可能导致系统异常甚至崩溃。

3.1.4 打印机配置

身份进行操作。

3.1.5 软件包管理

通常 Linux 下的应用软件包有以下三种类型：

类型	描述
tar 包	由 Unix 系统的打包工具 tar 制作 比如 example-1.2.3-1.tar.gz;
rpm 包	由 RedHat 公司提供的一种软件包封装格式， 比如 example-1.2.3-1.i386.rpm;;
dpkg 包	由 Debain Linux 提供的一种包封装格式， 如 example-1.2.3-1.i386.deb。

通常用 tar 打包的都是源程序，用 rpm、dpkg 打包的则是可执行程序。一般一个软件会提供多种打包格式的安装程序，用户可以根据情况选择使用。自己编译安装源程序具有更大的灵活性，但初级用户可能会遇到一些困难；而可执行程序包能够更容易地完成安装。

普华太极服务器操作系统 V6.0 采用的是 rpm 包的打包类型。RPM 是 Red Hat Package Manager (RPM 软件包管理器) 的缩写，是专门用来管理 Linux 各项套件的程序。它严格遵循 GPL 规则且功能强大方便，作为一种公认的行业标准。受到了 CentOS、SuSE 等发行版的广泛采用。RPM 套件管理方式的出现，让 Linux 易于安装，升级，间接提升了 Linux 的适用度。国内第一代 linux 爱好者都是 RPM 的资深使用者。

RPM 的功能类似于 Windows 里面的“添加/删除程序”，但是功能又比“添加/删除程序”强很多，它为 Linux 使用者省去了很多时间，所以被广泛应用于在 Linux 下安装、删除软件。

参数	描述
-a	查询所有套件；
-b	设置包装套件的完成阶段，并指定套件档的文件名称；
-c	只列出组态配置文件，本参数需配合"-l"参数使用；
-d	只列出文本文件，本参数需配合"-l"参数使用；

-e	删除指定的套件；
-f	查询拥有指定文件的套件；
-h 或--hash	套件安装时列出标记；
-i	安装指定的套件档；
-l	显示套件的文件列表；
-p	查询指定的 RPM 套件档；
-q	使用询问模式；
-R	显示套件的关联性信息；
-s	显示文件状态，本参数需配合"-l"参数使用；
-U	升级指定的套件档；
-v	显示指令执行过程；
-vv	详细显示指令执行过程，便于排错。

以下的例子都以 **example-1.2.3-1.i386.rpm** 代表对象软件包的名称。

3.1.5.1 安装、升级和更新

应用下面三个参数为系统安装软件包：

rpm -i 安装一个新的软件包

rpm -U 升级一个软件包，如果系统中原来不存在，就进行安装

rpm -F 更新一个软件包，如果系统中原来不存在，就不进行安装

经常和这几个参数配合使用的参数包括：

-v 查看安装过程中的各种信息

-h 在安装过程中显示进度条

一个常用的命令形式如下：

rpm -Uvh example-1.2.3-1.i386.rpm

这个命令将升级或安装软件包，同时显示安装信息和进度条。

3.1.5.2 删除

- 1) 删除一个软件包的命令是：

rpm -e example-1.2.3-1.i386.rpm

- 2) 删除时使用的是软件名，而不是软件包的全称。

3.1.5.3 查询

- 1) 列出用户已经安装的 RPM 包清单

如果想查询系统中所有已经安装的 RPM 包，使用 **rpm -qa** 即可输出所有已安装 RPM 包的列表；

如果是查看某个已经安装的软件包，则使用 **rpm -q example** 命令。

- 2) 查看一个 RPM 包中包括的文件

想要查看某个软件包中包含的文件清单，有下面两种方法：

- a) 如果是未安装的软件包，则使用

rpm -qlp example-1.2.3-1.i386.rpm

- b) 如果是已安装的软件包，请使用

rpm -ql example-1.2.3-1.i386.rpm

3) 确定某个文件属于哪个 RPM 包

如果遇到某个不认识的文件，要找出它属于哪个软件包，则首先记录这个文件的完整路径（绝对路径），然后输入以下命令：

rpm -qf filename

4) 查询 RPM 包的用途

用户可以在安装或使用查询每个软件包的用途、版本及其它信息，使用如下的命令完成查询：

rpm -qip example-1.2.3-1.i386.rpm

3.1.5.4 验证

验证一个软件包，就是比较原始包和已安装软件包中文件的信息。具体来说，这些信息包括每个文件的大小、MD5 校验和、访问许可权、类型以及所属的用户和组等。

使用命令 **rpm -V** 可以验证一个包，下面是常用的几种情况：

1) 验证包含某个特殊文件的软件包

rpm -Vf filename

2) 验证所有已安装的软件包

rpm -Va

上面介绍了几个常用 RPM 命令，关于 RPM 工具的更多资源，请参看相关的 man 手册页；还可以在以下的网址 <http://www.rpm.org> 获得 RPM 的最新资源。

3.1.5.5 安装 **tar** 格式的软件包

***.tar.gz** 形式的二进制软件包是用 **tar** 工具来打包、用 **gzip** 程序压缩的，安装时需要先解开压缩包，其安装过程分为如下几个步骤：

- 1) 获得应用软件：可以通过网络下载、光盘或其它渠道得来；
- 2) 解压缩文件；

一般的 **tar** 包，都会再做一次压缩，常见的是 **gzip** 压缩，用 “**tar -xvzf *.tar.gz**”，就可以完成解压和解包工作；

- 3) 阅读附带的 **INSTALL** 和 **README** 文件；
- 4) 执行 “**./configure**” 命令为编译做好准备；
- 5) 通过后，将生成用于编译的 **makefile** 文件，运行 “**make**” 命令开始进行编译；编译的过程视软件的规模和计算机性能的不同，所耗费的时间也不同；
- 6) 执行 “**make install**” 命令完成安装；
- 7) 执行 “**make clean**” 命令删除安装时产生的临时文件。

怎样运行安装后的应用软件呢？一般来说，**Linux** 下的应用软件可执行文件存放在 **/usr/local/bin** 目录下，但这也不是绝对的，最好的方法是查看该软件所附的 **INSTALL** 和 **DEADME** 文件，其中会有明确说明。

与安装 **RPM** 软件包相比，用户自己编译安装源程序虽然具有灵活的可配置性，但编译过程中可能会遇到很多问题，它适合于有一定开发经验的用户，一般不推荐初学者使用。

3.2 硬件

在“**硬件配置**”中包含了各种计算机硬件配置管理的工具，保证了各种硬件设

备的正常运行，如图 3- 5。



图 3- 5 硬件配置选项

3.2.1 显示配置

位置：控制中心-硬件-显示器

在显示首选项工具里，配置用户计算机使用的显示器。

下图 3- 6 所示，显示首选项工具，用于完成显示器的配置功能。



图 3- 6 显示配置

用户在显示首选项工具里的更改，必须要点击“应用”按钮后才能生效，除非用户确定更改，否则会恢复原来状况。这是一个预防措施，阻止错误的显示设置使用户的计算机不能正常显示。

下表列出了可以设置的当前显示器的显示选项。

对话框中各个选项	描述
分辨率	从下拉列表中，为当前选中的显示器选择分辨率。
刷新率	进行显示屏刷新率的调整；
旋转	调整屏幕旋转方向。

3.2.2 键盘配置

位置：控制中心-硬件-键盘/快捷键

键盘配置分为“按键”、“快捷键”两个工具。

- 键盘

该工具为默认标签页为常规，如图 3- 78 所示。



图 3- 78 键盘

在常规标签页，可对以下选项进行设置。

a) 重复键

“按住某一键时重复该键”：选择该选项可启用键盘重复功能。如果启用了键盘重复功能，当按住某个键不放手，就会重复执行与该键关联的操作。例如，如果按住一个字母键不放，就会重复键入该字母。

“延时”：选择延迟时间，即从按键开始到重复该操作之间的时间延迟。

“速度”：选择重复操作的速度。

b) 光标闪烁

“文本域中的光标会闪烁”：选择此项会使光标在字段和文本框中闪烁。

“速度”：使用该滑块可以指定光标在字段和文本框中闪烁的速度。

● 快捷键



图 3- 9 10 键盘-快捷键

键盘快捷键是一个键或是组合键，来代替通常的操作步骤，执行一个操作。

如图 3- 9 10，要添加一个自定义快捷键，在动作区域内单击“+”按钮。用户需要为新快捷键命令提供一个名称。新的自定义的快捷键将出现在列表中，可以用跟预定义快捷键一样的方法进行编辑。

要编辑一个快捷键，需按下列步骤进行：

- 1) 在列表中点击一个操作，如果使用键盘，用方向键选择然后按回车键。

- 2) 按下一个相关联的键，或者是组合键。
- 3) 如果是要禁用该操作，请按退格键清除。这一行操作将被标记为禁用。

要删除一个自定义快捷键，选中点击“删除”按钮。

用户可以定制的快捷键有：

- 1) 桌面—桌面上的常用快捷键，如退出、锁定屏幕等；
- 2) 音效—控制音乐播放器和系统音量的快捷方式；
- 3) 窗口管理—访问窗口和工作区的快捷方式，如最大化、移动等；
- 4) 辅助—启动辅助技术的键盘快捷键，如屏幕阅读器、屏幕放大镜等；
- 5) 自定义快捷键—新添加的自定义快捷键。

3.2.3 鼠标配置

位置：控制中心-硬件-鼠标

鼠标首选项分为“常规”、“鼠标”两个标签项。

● 常规

在“鼠标”中的“常规”标签项，可以指定是否将鼠标主按钮配置为左手使用，也可以指定双击的两次单击之间的延迟时间，如图 3- 11 所示。



图 3- 11 鼠标

- 鼠标

- 鼠标方向

“惯用右手”选中此项，配置用户的鼠标为右手习惯。当用户配置鼠标是右手习惯时，鼠标左按钮是主按钮，右按钮是次要按键。

“惯用左手”选中此项，配置用户的鼠标为左手习惯。当用户配置鼠标是左手习惯时，这个功能将交换鼠标左键和右键。

- 定位指针

“按住 **Ctrl** 键时显示指针位置”选中此项，当用户按住或松开<Ctrl>键时，允许鼠标指针动画。这个特性可以帮助用户定位鼠标指针。

- 指针速度

“加速”拖动滑块，指定用户在移动鼠标时，屏幕上指针的移动的速度。

“灵敏度”拖动滑块，指定用户在移动鼠标时，屏幕上指针跟随移动的灵敏度。

- 拖放

“阈值”拖动滑块，指定一个距离，它是用户对一个项目进行拖放操作的距离。

- 双击超时

“超时”拖动滑块来指定一个时间，在此时间内用户的双击不会当作两次单击。如果两次点击的时间间隔超过设定的时间，就不是双击了。

点击灯泡图标来测试双击灵敏度：灯泡闪亮一下，表示单击，一直亮表示双击。

3.3 互联网和网络

在系统首选项下，可以互联网和网络进行设置，包括网络连接设置、网络代理设置。

3.3.1 网络代理

位置：控制中心→硬件→网络代理

“网络代理”选项工具允许用户，配置用户的系统如何连接到互联网，包括“代理服务器配置”面板和“忽略的主机”面板，如图 3- 1213 所示：



图 3- 1213 网络代理首选项

● 代理服务器配置

用户可以配置桌面连接到代理服务器。代理服务器是一台获取用户发送到另一个服务器的请求，然后自己来完成请求。用户可以输入一个域名服务器 (DNS) 名称，或代理服务器的 IP 地址。

DNS 名称是网络上一个计算机独一无二的字母标识。IP 地址是网路上一个计算机独一无二的数字标识。

因为有可能用户在不同的地方使用不同的代理配置，网络代理首选项允许用户定义单独的代理配置，然后在窗口顶部的“位置”下拉列表中切换。选择“新建位置”创建一个代理配置，也可以通过窗口底部的“删除位置”删除位置。

1) 直接连接到 Internet

如果用户没有经过代理服务器上网，可直接选择此项。

2) 手动配置代理服务器

如果用户想通过代理服务器上网，并且想手动设置代理服务器，请选择此项。如果想所有协议都使用相同的代理服务器，请勾选“为所有协议使用相同的代理”选项。代理服务器手动设置选项有：

HTTP 代理

输入代理服务器的 DNS 名称，或者 IP 地址。在“端口”中输入代理服务器的端口号。

如果 HTTP 代理服务器需要验证，点“细节”按钮，弹出 HTTP 代理细节窗口，勾选“需要身份验证”勾选框，输入用户的用户名和密码，单击“关闭”完成身份验证操作。

安全 HTTP 代理

输入代理服务器的 DNS 名称，或者 IP 地址，当用户要请求一个安全 HTTP 服务时。在“端口”中输入代理服务器的端口号。

FTP 代理

输入代理服务器的 DNS 名称，或者 IP 地址，当用户要请求一个 FTP 服务时。在“端口”中输入 FTP 代理服务器的端口号。

Socks 主机

输入 Socks 主机的 DNS 名称，或者 IP 地址。在“端口”中输入 Socks 主机的端口号。

3) 自动代理配置

选择此项，如果用户想通过一个代理服务器连接上网，并且想自动配置代理

服务器。

自动代理服务器配置依靠一个所谓的 **PAC** 文件，是由用户的浏览器从一个网页服务器中下载的。如果用户没有为“自动配置 URL”项指定 **PAC** 文件的 **URL** 地址，用户的浏览器会尝试自动搜寻一个。“自动配置 URL”输入 **PAC** 文件的 **URL** 网址，它里面包含自动配置代理服务器的信息。

忽略主机

忽略主机列表里显示设置哪些主机将不使用代理。当用户访问这些主机时，用户将直接连接到它们，而不使用代理。

用户可以输入要忽略的主机，点击“添加”按钮添加进列表；也可以对列表中已存在的主机，选中并点击“删除”按钮进行删除。如图 3-14 所示：

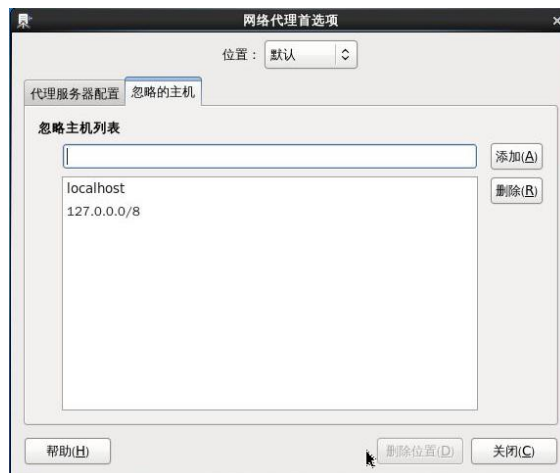


图 3-14 忽略的主机列表

3.3.2 网络连接

3.3.2.1 网络管理器

网络管理器是一个动态的网络控制和配置系统，在网络设备与网络连接可用时，该系统试图保持这些网络设备与网络连接处于活动状态。网络管理器由一个

核心守护进程、一个用于提供网络状况信息的 **GNOME** 通知区域面板程序和图形配置工具组成，图形配置工具可以创建、编辑和删除连接和接口。网络管理器可用于配置以下连接类型：有线、无线、移动宽带(如移动 3G)、VPN 和 DSL。此外，网络管理器允许用户配置网络别名、DNS 信息和 VPN 连接，以及很多特定连接的参数。

用户不会与网络管理器系统服务直接交互，可以通过网络管理器通知区域面板程序完成网络配置任务。该面板程序的当前使用连接类型支持多国家显示。将鼠标悬浮在面板程序图标上，指针指向该面板程序将显示当前连接状态的提示信息。



图 3- 15 网络管理器程序状态

如果网络管理器已经安装到用户的系统，但是在面板，并没有看到网络管理器，那么，用户可以作为普通用户（非 root 用户）运行指令 `nm-applet &` 开启程序。

在运行此命令后，该面板程序出现在通知区域。为确保每次用户登录时运行该面板程序，可以通过点击“系统”→“首选项”→“启动应用程序”来打开启动应用程序首选项窗口。然后选择启动程序选项卡并勾选“网络管理器”的复选框。

● 连接到网络

左键单击该程序图标，会显示如下信息，如下图所示：

- 1) 用户目前连接的网络分类(如有线和无线)；
- 2) 网络管理器探测到的可用网络清单；
- 3) 用于连接到任何已配置的虚拟专用网络(VPN)的选项；
- 4) 用于连接到隐藏的或新的无线网络选项。

当许多网络可用(此区域有很多无线访问点), 将显示更多的网络扩展菜单条目。如果用户连接到网络, 网络名以粗体形式出现在其网络类型下, 如图 3- 16 17 示。



图 3- 16 17 网络管理器程序的左击菜单

- 配置新连接和编辑现有的连接

鼠标右键单击“网络管理器”图标程序, 打开右键菜单, 如图 3- 18 19 所示, 它是与“网络管理器”交互配置连接的一个主要方法。



图 3- 18 19 网络状态

- 网络管理器程序的文本菜单

请确保勾选“启用联网”复选框。如果系统检查到无线网卡, 那么也可以看到“启用无线网”菜单选项, 同时勾选“启用无线网”复选框。如果用户选择“启用通知”复选框, “网络管理器”会通知用户的网络连接状态的变化。点击“连

接信息”条目，显示“连接信息”窗口，该窗口列出了连接类型和接口，用户 IP 地址和路由等信息。

最后，点击“编辑连接”打开“网络连接”对话框，如 3-28 所示，通过此对话框用户可以完成大部分网络配置的任务。

3.3.2.2 网络连接

位置：系统→首选项→网络连接

在系统首选项中点击“网络连接”，弹出网络连接对话框。通过上节描述的方式，右击面板网络图标，选择“编辑连接”弹出对话框。在这里用户可以配置有线、无线、移动宽带、VPN 和 DSL 各选项，如图 3- 20 所示。

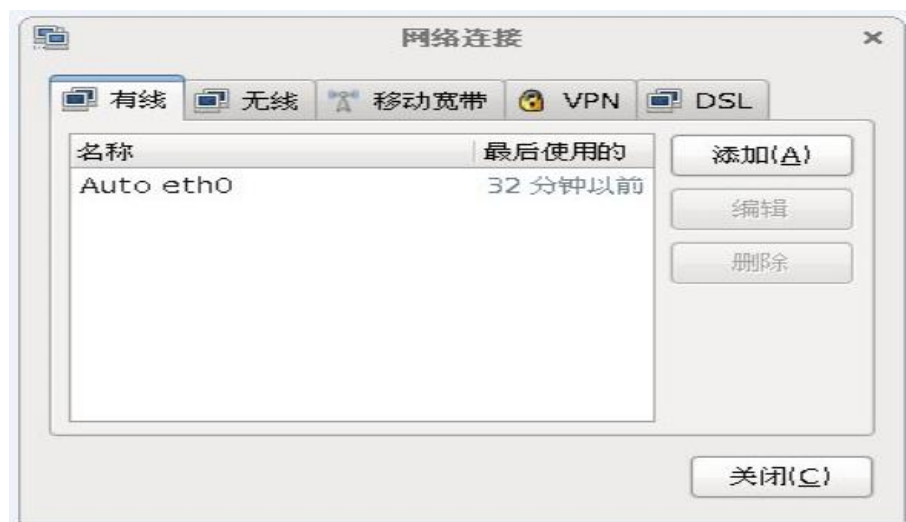


图 3- 20 网络连接对话框

在各个网络连接类型选项卡下，用户都可以通过“添加”新的网络连接，或者是对已有连接进行“编辑”、“删除”等操作。

● 连接网络

对用户增加或配置的任何连接类型，可以选择是否希望网络管理器自动尝试连接那个可用网络。如要配置网络管理器连接到网络，需设置以下步骤：

- 1) 鼠标右键单击通知区域中网络管理器程序图标，单击“编辑连接”；或是选择系统→首选项→网络连接，弹出“网络连接”对话框。
- 2) 选择要配置网络连接类型的选项卡，如有线或无线等。
- 3) 选择要配置的连接并点击“编辑”。弹出如图 3- 21 22 所示窗口。在该窗口下可以对该类型的网络进行安全性、Ipv4、Ipv6 等信息设置。



图 3- 21 22 编辑网络连接

勾选“自动连接”，网络管理器就会在检测到该可用连接进行自动连接。如果不需要网络管理器自动连接到可用连接，请取消对此复选框选择。

如果未设置自动连接，用户需在“网络管理器程序”的左击菜单中通过手动选择连接到网络。

● 用户连接和系统连接

网络管理器连接包括“用户连接”和“系统连接”。根据管理员配置的特定

系统策略，用户可能需要 **root** 权限来创建和修改系统连接。网络管理器默认的策略可以使用户创建和修改用户连接，但要求他们有 **root** 特权来添加、修改或删除系统连接。

之所以叫做用户连接，因为它们是其创建用户特有的。与系统连接相比，系统连接配置文件储存在 `/etc/sysconfig/network-scripts/` 目录下（主要在 `ifcfg-<network_type>` 接口配置文件中），而用户连接配置文件都储存在 GConf 配置数据库和 GNOME keyring 中，而且只在其创建用户登录对话时可用。因此，注销桌面会话会导致用户特定连接失效。

1) 使用 VPN 连接增强系统安全性

因为网络管理器采用 GConf 与 GNOME keyring 应用存储用户连接设置，也由于这些设置特定于用户的桌面会话，强烈建议设置用户的个人 VPN 连接为用户连接。如果按此操作，系统其他非 **root** 用户无论如何也无法查看或访问这些连接。

另一方面，系统连接在开机时可用，系统中其他不是第一个登录到桌面会话的用户也可以使用系统连接。

2) 网络管理器可以快速、方便将用户连接和系统连接互相转换。

从用户连接转换到系统连接，会在 `/etc/sysconfig/network-scripts/` 目录中创建相应的接口配置文件，并从用户的会话中删除 GConf 设置。相反，从系统连接转换到用户特定连接会导致网络管理器删除系统级的配置文件并创建相应的 GConf/GNOME keyring 设置。



图 3- 23 24 对所有用户可用

如图 3- 23 24, “对所有用户可用”复选框决定连接是特定用户的还是系统级的。不勾选该复选框, 则连接为系统连接, 或者勾上该复选框, 则为用户连接。

根据不同的系统策略, 为了改变特定用户连接或系统范围的连接, 用户可能需要系统的 **root** 特权, 勾选“对所有用户可用”并点击“应用”按钮后弹出授权提示框, 提醒输入 **root** 密码。输入 **root** 密码, 使设置生效。

3.3.3 网络配置

位置: 控制中心-互联网和网络-网络链接

3.3.3.1 网络管理器

网络类型包括: VPN、绑定、组队、桥接、 虚拟局域网。在网络管理器中用户可以查看已添加网络的状态, 开启/关闭网络连接、设置网络连接等。

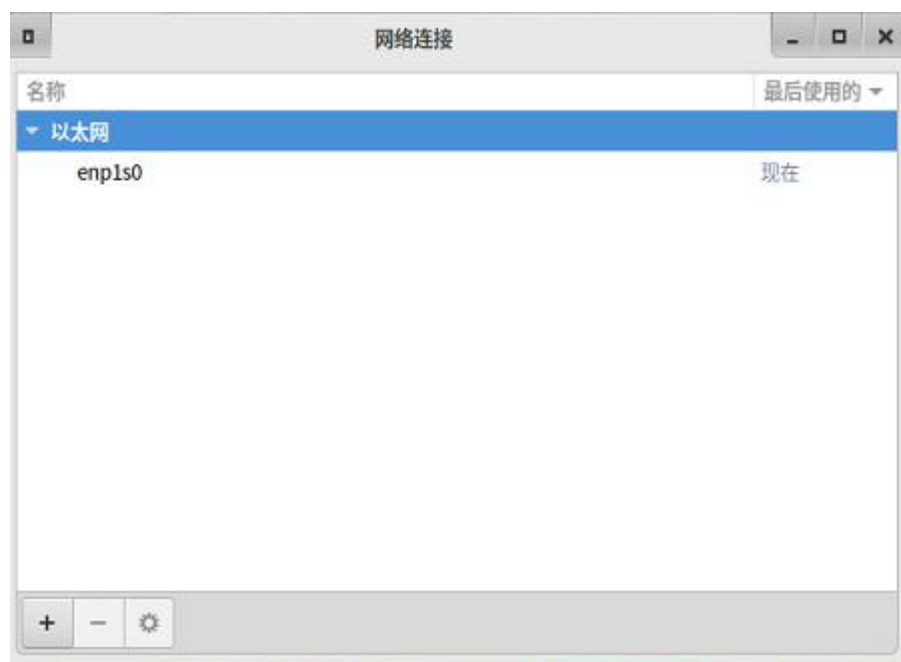


图 3- 25 网络连接主界面

3.3.3.2 有线连接

a) 添加网络连接

在如上图 3- 25 网络配置界面，点击“+”按钮，可弹出如图 3- 26 27 对话框：



图 3- 26 27 连接类型

如图 3- 28 29，选择“creat”创建新的以太网络，选择 IPv4 设置，在地址处输入“地址”、“网络掩码”、“网关”、“DNS”，编辑完成后，点击“保存”按钮，开启 IP 与 DNS 功能。

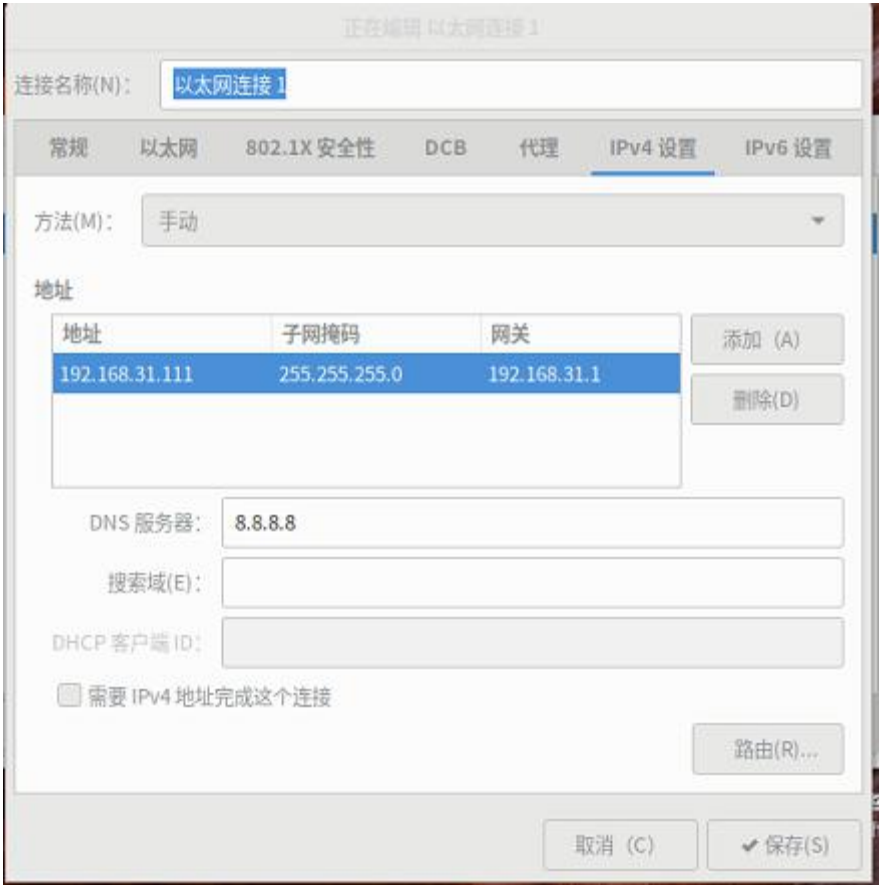


图 3- 28 29 网络配置

b) 编辑网络连接

在网络连接列表中选择一个网络，点击右下角的“”按钮可进入“编辑网络”界面，如

正在编辑 以太网连接 1

连接名称(N): 以太网连接 1

常规

以太网

802.1X 安全性

DCB

代理

IPv4 设置

IPv6 设置

设备(D):

克隆 MAC 地址(L):

MTU:

自动

-

+

字节

私钥密码(_P):

☒ 默认(f)

☐ Phy

☐ Unicast

☐ Multicast

☐ 忽略(l)

☐ 广播(B)

☐ Arp

☐ Magic

私钥密码(P):

Link negotiation

忽略

速度(S):

100 Mb/秒

全双工(X)

全

取消 (C)

✓ 保存(S)

图 3- 3031 所示。



图 3- 3031 编辑网络

在编辑界面，用户可对已有的网络连接进行修改。

修改完毕，点击“保存”即可。

3.3.3.3 网络代理

位置：控制中心-互联网和网络-网络代理

“网络代理”选项工具允许用户配置代理。

c) 手动配置网络代理



图 3- 3233 手动配置代理

如果用户想通过代理服务器上网，并且想手动设置代理服务器，请选择此项。
如图 3- 3233，代理服务器手动设置选项有：

a) HTTP 代理

输入代理服务器的 DNS 名称，或者 IP 地址。在“端口”中输入代理服务器的端口号。

b) 安全 HTTP 代理

输入代理服务器的 DNS 名称，或者 IP 地址，当用户要请求一个安全 HTTP 服务时。在“端口”中输入代理服务器的端口号。

c) FTP 代理

输入代理服务器的 DNS 名称，或者 IP 地址，当用户要请求一个 FTP 服务时。在“端口”中输入 FTP 代理服务器的端口号。

d) Socks 主机

输入 Socks 主机的 DNS 名称，或者 IP 地址。在“端口”中输入 Socks 主机的端口号。

d) 自动配置网络代理

选择此项，如果用户想通过一个代理服务器连接上网，并且想自动配置代理服务器。

“忽略主机”项里显示设置哪些主机将不使用代理。当用户访问这些主机时，用户将直接连接到它们，而不使用代理。

自动代理服务器配置依靠一个所谓的 PAC 文件，是由用户的浏览器从一个网页服务器中下载的。如果用户没有为“配置 URL”项指定 PAC 文件的 URL 地址，用户的浏览器会尝试自动搜寻一个。在“配置 URL”处输入 PAC 文件的 URL 网址，它里面包含自动配置代理服务器的信息。

3.4 外观

3.4.1 主菜单

主菜单



3.4.2 外观

位置：控制中心→外观→外观

外观首选项工具允许用户配置桌面的各个外观，包含主题、背景、桌面，如图 3- 34 35 所示。



图 3- 34 35 外观首选项

● 主题首选项

主题是一组协调的设置，指定桌面每个部分的外观可视性。用户可以从主题列表中，选择主题来改变外观。

列表中的主题包括以下几个部分：

主题	描述
控制（控件）	一个主题的控制设置，决定了窗口、面板、小程序的外观。控件设置还决定了兼容应用程序的窗口、面板、小程序以及菜单图标、按钮等接口项目的外观。控件选项设置也决定了设计一些特殊访问需求。用户可以在“自定义主题”的“控制”标签中设置各个选项。

色彩	一个主题的色彩设置，决定窗口、输入框、选中项目、工具提示的背景和文本的色彩。用户可以在“自定义主题”的“色彩”标签中设置各个选项。
窗口边框	一个主题的窗口边框设置，只决定窗口四周的边框外观。用户可以在“自定义主题”的“窗口边框”标签中设置各个选项。
图标	一个主题的图标设置，决定了面板和桌面上的图标外观。用户可以在“自定义主题”的“图标”标签中设置各个选项。
指针	一个主题的指针设置，决定了指针类型、大小。用户可以在“自定义主题”的“指针”标签中设置各个选项。

1) 创建自定义主题

在“主题”选项工具里列出的各个主题，是不同的控件、窗口边框、图标选项组合出来的。用户也可以使用它们不同的组合，来创建一个自己的主题。

要创建一个自定义主题，请按下面的步骤操作：

- a) 启动“外观”首选项工具，打开“主题”选项卡；
- b) 在主题列表选择一个主题；
- c) 点击“自定义”按钮，将显示一个“自定义主题”对话框；
- d) 在“控制”标签里选择一个控件选项。可用的控件选项列表里，包含了用户需要的几种选项；
- e) 点击进入“窗口边框”标签，在列表里选择一个窗口边框选项。可用的窗口边框选项列表里，包含了用户需要的几种选项；
- f) 点击进入“图标”标签，在列表里选择一个图标选项。可用的图标选项列表里，包含了用户需要的几种选项；
- g) 点击“关闭”按钮，关闭“自定义主题”对话框；

h) 在“主题首选项”工具里，点击“另存为”按钮，将显示“主题另存为”对话框。

i) 在对话框里，为自定义主题输入名称和简短的描述，然后点击“保存”按钮，自定义的主题就出现并保存在可用主题列表中了。

2) 安装新主题

用户可以安装一个新主题到列表中。新主题必须是一个 **tar** 或 **zip** 归档文档。也就是说，主题文件必须是 **.tar.gz** 文件。

要安装新主题，请按下面步骤操作：

- a) 启动“外观”首选项工具，打开“主题”选项卡；
- b) 点击“安装”按钮，将显示一个“选择主题”对话框；
- c) 选择主题文件的位置。可以用“搜索”功能搜索主题文件位置。
当选择好以后，点“确定”按钮；
- d) 点击“安装”按钮，安装新主题。

3) 删除一个主题

用户可以在列表中，删除自定义的主题。操作步骤如下：

- a) 启动“外观”首选项工具，打开“主题”选项卡；
- b) 选中需要删除的自定义主题；
- c) 点击“删除”按钮，删除选中的主题。注意，用户不能删除系统自带的主题选项。

● 背景首选项

桌面背景是应用于桌面上的一幅图片或颜色。用户也可以在桌面点右键，选择“更改桌面背景”进入背景首选项，如图 3-36 所示。



图 3- 36 外观首选项-背景

下表列出了可以设置的桌面背景选项：

选项	描述
背景	从列表中选择一幅图片。另外用户也可以点击“添加”按钮选择计算机中的其他图片。

样式	下拉列表选择如何显示图片： 平铺-一张挨一张重复显示相同的图片直到充满桌面 缩放-放大图片到一边遇到屏幕边缘，图片保持长宽比例 居中-按照图片的原始大小在桌面中央显示图片 按比例-按照图片的比例在桌面上显示图片 适合屏幕-放大图片使图片充满屏幕，需要注意图片的长宽比例
色彩	下拉列表指定颜色样式： 纯色-为桌面选择单一颜色。要设置喜欢的颜色，点击“颜色块”按钮，弹出“拾取颜色”对话框。选择颜色，点击“确定” 水平梯度-通过右侧两个颜色块按钮，为桌面设置一个渐变色效果 垂直梯度-为桌面设置一个从顶部到底部的垂直渐变色效果
添加	点击“添加”按钮，在计算机里选择一幅图片，将显示一个标准的文件选择窗口。选择想要的图片，点击“打开”。
删除	选中想要删除的图片，点击“删除”按钮，将选中的图片删除。当然，图片并没有从系统里删除。
成为默认	选中一幅图片，点击“成为默认”，将选中的图片设定为系统默认桌面图片。

● 字体首选项

使用字体首选项工具，如图 3- 37 38，来为桌面不同部分选择字体、以及屏幕上的显示方式。



图 3- 37 38 字体

要更改字体，点击字体选择器按钮。将显示一个“拾取字体”对话框。在列表里选择字体、样式和大小。在预览区域显示用户当前选择的字体。点击“确定”按钮进行确认，并更新桌面。

- 用户可以为桌面的下列组成部分设置字体：

- a) 应用程序字体—这个字体用在应用程序的菜单、工具栏和对话框。
- b) 文档字体—这个字体用在应用程序里文档的字体。
- c) 桌面字体—这个字体用在桌面图标的名字上。
- d) 窗口标题字体—这个字体用在窗口标题栏中。
- e) 等宽字体—这个字体用在终端和运行的应用程序中。

- 用户可以设置下面的选项，来设定字体如何显示在桌面上：

渲染—要指定字体在屏幕上如何渲染，选择下面的一个选项：

单色：只用黑白渲染字体。由于字体没有进行抗锯齿，字符边缘可能出现毛刺。抗锯齿是一种应用在字符边缘的效果，可以使字符显得平滑。

最佳形状：字体尽可能平滑显示。标准阴极射线管（CRT）显示器使用此选项。

最佳对比度：调整字体尽可能使边缘清晰，同时也抗锯齿，使得字体边缘平滑。这个选项可以使视觉较弱用户更方便操作 桌面。

次像素平滑（LCD）：使用技术利用液晶显示器（LCD）点的形状来使字体渲染平滑。LCD 或平板显示器使用此选项。

详情一点击此按钮，指定渲染字体的更进一步细节。

分辨率（每英寸点数）：使用微调按钮框来指定字体的分辨率。

平滑：选择一个选项指定如何使字体边缘抗锯齿。

微调：微调是一个字体渲染技术，可以在小字体和低分辨率显示时，改善字体质量。选择一个选项来指定如何微调字体。

次像素顺序：选择一个选项来指定字体的次像素颜色顺序。 LCD 或平板显示器使用此项。

3.4.3 屏幕保护

位置：控制中心→外观→屏幕保护程序

屏幕保护程序会在用户的计算机不使用时，显示一个移动的图像。屏幕保护程序也能防止在老式显示器里，一幅图像显示太久而破坏显示器。要停止屏幕保护程序，返回到桌面，移动一下鼠标或按一个键。

屏幕保护程序的配置界面如图 3- 39 40 所示。

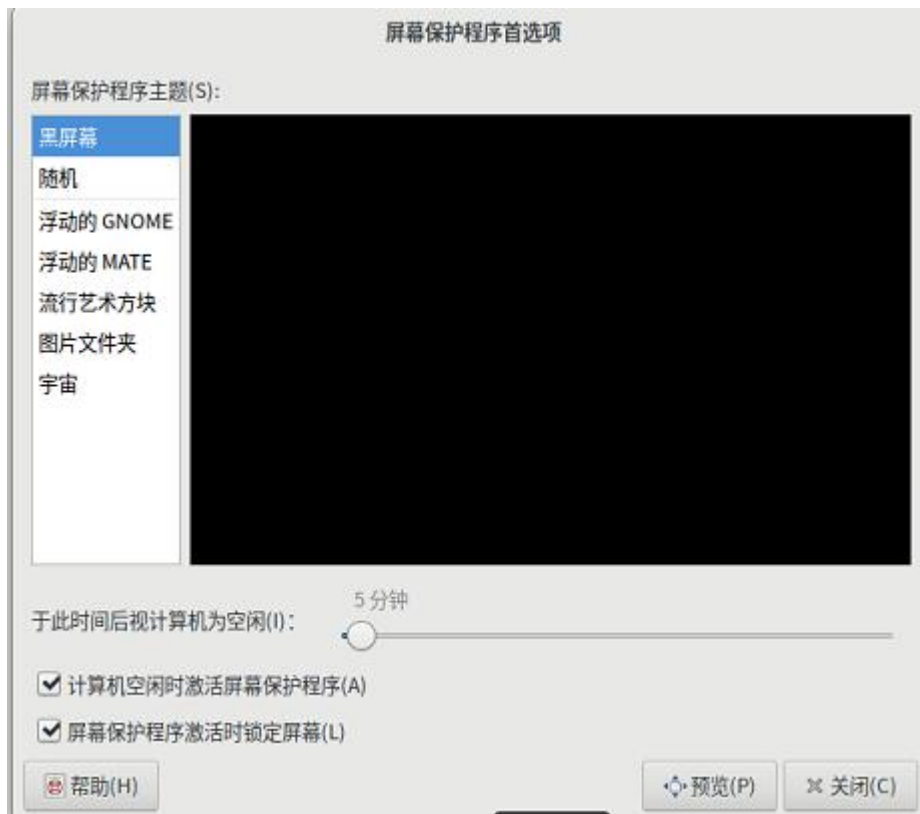


图 3- 39 40 设置屏幕保护程序

使用屏幕保护程序选项工具，来设置屏幕保护程序启动的类型，时间，以及返回时是否需要输入密码。

屏幕保护程序可以设定下面的选项：

从列表中选择屏幕保护程序主题。这将显示一个简化版的该屏幕保护程序。按“预览”按钮会全屏幕显示这个屏幕保护程序，使用屏幕顶部的“离开全屏”按钮返回到屏幕保护程序主题列表。

- a) 黑屏幕主题，不显示图像，只显示一个黑色屏幕。
- b) 随机主题会从列表中随机选择一个主题来显示。

列表中其余的屏幕保护程序数量，取决于发行版或软件开发者。

当经过设定时间内用户没有输入操作，就认为计算机是空闲的，比如移动鼠

标, 按键等。这也影响电源管理(例如显示器可以关闭) 或者提示消息(聊天程序也可以设置用户的状态为“总是在线”)。拖动滑块来设置时间(分钟或小时)。

a) 计算机空闲时激活屏幕保护程序

选中此项, 当超过设定时间后, 会启动屏幕保护程序。

b) 屏幕保护程序激活时锁定屏幕

选中这个选项, 当用户要从屏幕保护程序返回桌面时, 会将显示一个密码输入提示。

3.4.4 弹出通知

位置: 控制中心-外观-弹出通知

这个设置项用于设置用户的弹出通知首选项, 如图 3- 41 42 用户可以在此设置系统通知的主题、位置。



图 3- 41 42 通知设定

其中:

- 主题: 包括标准主题、Coco、Nodoka 和滑块。
- 位置: 包括左上角、右上角、左下角和右下角。

- 显示器：根据用户连接的显示器个数来决定。

单击“预览”按钮，可以测试通知设定的效果，如图 3- 41 42 所示。

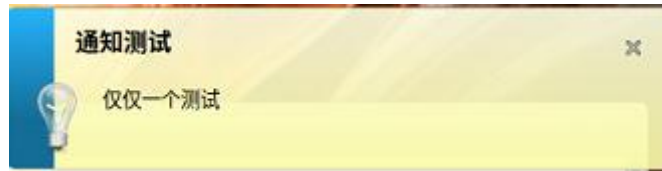


图 3- 43 44 测试弹出通知

3.4.5 窗口

位置：控制中心-外观-窗口

这个设置项用于设置窗口主要行为的，如



图 3- 45 46，包括三个标签：“常规”、“行为”、“位置”，使用窗口选项工具，

可以为 MATE 桌面定制窗口的行为。



图 3- 45 46 窗口首选项

下表列出用户可以设置的各个窗口选项。

对话框中各个选项	描述
鼠标移动到窗口之上时选中该窗口	选中此项，当用户指向一个窗口时，该窗口获得焦点，成为当前窗口，直到用户指向了另外一个窗口。
一段时间后提升选中的窗口	选中此项，当窗口获得焦点一段时间后提升该窗口。
提升前延时	指定提升一个窗口前等待的时间间隔。

双击标题栏执行此操作	当用户双击标题栏时，选择一个想要执行的操作。选择下面的一个选项： 最大化：最大化窗口。 垂直最大化：不改变窗口宽度，最大化窗口高度。 水平最大化：不改变窗口高度，最大化窗口宽度。 最小化：最小化窗口。 卷起：卷起窗口。 无：什么也不做。 如果窗口已经最大化或卷起，双击标题栏将恢复原来的状态。
要移动窗口，按住此键然后拖拽窗口	选择一个当用户用拖动方法来移动窗口时，需要按住的辅助键。

3.5 个人

在系统设置主界面可以对个人系统使用进行设置，包括在线账户、语言、背景、通知等，使其更加符合用户个人的系统使用习惯。

在进行个人设置的过程中，以下按钮会频繁使用，其含义如下：

帮助：提供当前操作的帮助信息和说明；

默认值：采用系统给定的默认配置；

关闭：使配置生效并关闭配置工具。

3.5.1 个人信息设置

位置：控制中心-个人偏好-关于我

用户也可以通过单击开始菜单-系统-首选项-个人，选择快捷菜单下的“关于我”，弹出登录的账号信息窗口，如图 3- 47 48 所示。



图 3- 47 48 个人信息设置

在该窗口中，用户可以对用户密码和头像等个人信息进行填写设置。

此外，用户也可以点击右上角的“更改密码”按钮，对用户的密码进行更改。

3.5.2 启动应用程序

位置：控制中心-个人-启动应用程序

在登录会话时，用户可以选择一些可靠的程序同时自动启动。例如，用户可以让浏览器在登录时自动启动。点击“启动应用程序”，弹出如下图所示对话框。启动应用程序首选项工具允许用户，定义哪些程序可以在登录时自动启动，它有两个面板：“启动程序”面板和“选项”面板。

- 启动程序
 - 在登录时自动启动的程序叫自启动程序，即图 3- 4950 所示的额外启动程序列表。自启动程序在用户登出或注销时，由会话管理器自动保存并安全关闭，在下次登录时重启启动。



图 3- 4950 启动应用程序首选项-启动程序

用户可以添加、编辑或删除一个启动程序。

- 1) **启动程序：**要允许一个程序自动启动，勾选程序前面的复选框；要禁用一个自启动程序，不选中前面的复选框。
- 2) **添加：**添加一个新的对象到面板中。如图 3- 51 52，点击“添加”按钮，在弹出的“添加启动程序”对话框中，输入启动程序的名称、运行这个启动程序的命令（如果用户不知道确切的命令，可以点击“浏览”按钮来选择一个命令），以及对这个程序的描述（即注释，这个描述会显示在启动程序列表里）。



图 3- 51 52 添加启动程序对话框

- 3) **删除：**要删除一个已经存在的启动程序，在启动程序列表中选中并单击“删除”按钮。

4) **编辑**: 要编辑一个已经存在的启动程序, 在启动程序列表中选中并单击“编辑”按钮, 即可弹出该程序的属性, 用户可以对其名称、命令和注释进行重新编辑并保存。

● 选项

选项面板提供会话管理功能, 会话管理器可以记住退出时哪些程序是运行的, 并且能够在下次登录时自动运行。如果用户比较喜欢这样, 可以勾选“注销时自动记住正在运行的应用程序”前面的勾选框。

点击“记住目前正在运行的应用程序”按钮, 系统将保存用户会话, 如图 3- 53 54 所示。



图 3- 53 54 启动应用程序首选项-选项

3.5.3 文件管理

位置: 控制中心-个人-文件管理

用户可以使用文件管理首选项工具, 来定制文件管理器, 如下图 3- 55 56 所示。在该对话框中可以设置下面几类选项:

默认的视图方式;

- 文件和文件夹的行为，运行文本文件，以及回收站；
- 图标标题的显示信息，日期格式；
- 在列表视图中显示的列和顺序；
- 预览选项以便于更好体现文件管理器特性；
- 如何挂载可移动介质和连接的设备。



图 3- 55 56 设置字体

● 视图首选项

对话框中各个选项	描述
查看新建文件夹使用	选择默认的文件夹视图，分为图标视图、列表视图和紧凑视图。

排列项目	选择项目排列的一种顺序, 这将作为视图里的内容显示顺序的依据, 分为按名称、按大小、按类型、按修改时间、按徽标。
将文件夹放在文件前	勾选项。选中此项, 文件夹将排列在文件之前。
显示隐藏和备份文件	勾选项。选中此项, 将显示通常不显示的文件。
图标视图、紧凑视图或列表视图的默认缩放级别	在视图里使用默认的缩放级别显示内容。缩放级别指定了视图中项目的大小。
使用紧凑布局	勾选项。选中此项, 在图标视图里文件夹里的项目彼此排列很紧密。
文字在图标旁	勾选项, 选中此项, 文件名称在图标旁边而不是在图标下面。
所有列的宽度相同	勾选项。选中此项, 会使所有的列以相同的宽度紧凑排列。
只显示文件夹	勾选项。选中此项, 在侧栏的树模式下默认只显示文件夹。

● 行为首选项

对话框中各个选项	描述
单击时打开项目	勾选项。选中此项, 用户可以通过单击操作打开一个项目, 同时当鼠标移动项目上时, 光标显示为单击样式。
双击时打开项目	勾选项。选中此项, 用户可以通过双击操作打开一个项目。
总是在浏览器窗口中打开	勾选项。选中此项, 使用 Caja 的浏览器模式查看, 而不是单窗口查看。该选项可以让用户在同一个窗口里查看文件和文件夹; 在单窗口模式下, 用户将在单独的窗口查看每个文件和文件夹。

打开时运行可执行文本文件	勾选项。选中此项，用户可以在选择一个文件时，运行一个可执行文本文件。可执行文本文件是一个可以运行的文件，比如一个脚本程序。
打开时查看可执行文本文件	勾选项。选中此项，当用户打开一个可执行的文本文件时，查看它的内容。
每次都询问	勾选项。选中此项，当用户打开一个可执行的文本文件时，显示对话框，询问用户是运行还是显示这个文本文件。
清空回收站或删除文件前询问	勾选项，选中此项，在清空回收站或是删除文件之前，显示一个确认对话框。请选中此项，除非用户有更好的理由。
包含绕过回收站的删除命令	勾选项。选中此项，将会添加一个“删除”菜单项在下列菜单里：“编辑”菜单、文件或文件夹或桌面对象右键时的弹出菜单。当用户选中一个项目，然后点击该“删除”命令，这个项目会立即从用户的文件系统里彻底删除。这是无法恢复的删除，因此除非用户有更好的理由，否则请不要选中此项。

● 显示首选项

在图标视图模式下，图标标题显示一个文件或文件夹的名称，同时还包含三个附加信息，附件信息在名称之后。通常情况下，文件或文件夹只显示一个项目信息，但当用户放大缩放级别时，会显示更多的信息。在此，用户可以设置显示哪些附加信息，或为图标名字后要显示的信息选择顺序。

在三个下拉列表中，选择想要在图标标题里显示的信息。从第一个下拉列表里选择第一项，在第二个里选择第二项，以此类推。下表列出了用户可以选择的各个项目信息。

信息	描述
大小	显示项目大小

类型	显示项目类型
修改日期	显示项目最后修改日期
访问日期	显示项目最后访问日期
所有者	显示项目所有者
群组	显示项目所属群组
权限	用三个字符显示项目权限
八进制权限	用八进制显示项目权限
MIME 类型	显示项目 MIME 类型
SELinux 环境	显示项目 SELinux 环境
位置	显示项目所在位置

“日期”格式选项，允许用户设定日期显示格式。

● 列表列选项

用户可以在文件管理器窗口的列表里，通过复选框指定显示哪些信息，通过“上移”“下移”按钮指定信息的显示排列顺利。要恢复列表为默认显示位置，点击“使用默认值”。

下表列出可以显示的列信息：

信息	描述
名称	显示项目名称
大小	显示项目大小
类型	显示项目类型
修改日期	显示项目最后修改日期
MIME 类型	显示项目 MIME 类型
SELinux 环境	显示项目 SELinux 环境
位置	显示项目所在位置
八进制权限	用八进制显示项目权限
所有者	显示项目所有者
权限	用三个字符显示项目权限
群组	显示项目所属群组
访问日期	显示项目最后访问日期

● 预览首选项

文件管理器具有预览某些文的功能。预览特性可能会影响窗口显示的速度。用户可以通过设置一些选项，来改进显示速度。对于每个预览选项，用户可以在下面中选择一项：

选项	描述
仅本地文件	仅对本地文件执行此操作。
从不	不执行此操作。
总是	选择此项，预览所有本地文件，和其他文件系统上的文件。

用户可以设置的预览选项：

对话框中各个选项	描述
图标中显示文字	选择此项，当用户点击一个文本文件时，图标里显示文件的文字内容。
显示缩略图	选择此项，当点击一个图像文件时，文件管理器为每个文件夹存储缩略图文件，存储在用户主文件夹的 .thumbnails 里。
仅显示小于指定大小的文件	指定预览图片大小的最大值，大于这个值的图片不会被预览。
预听声音文件	选择此项，指定声音文件。
统计项目数量	选择此项，显示文件夹里的项目数量。当在图标视图模式下，放大视图缩放级别，就可以看到每个文件夹下面的项目统计数量。

● 介质首选项

用户可以配置 **Caja** 文件管理器，如何挂载连接到计算机上的可移动介质和设备，比如音乐播放器或数码相机。

对于各种格式的设备，**Caja** 文件管理器会打开支持这种设备的一个应用程序，下面列出插入介质或将设备连接到系统时应执行的操作：

选项	描述
不执行操作	什么也不做。
打开文件夹	打开插入介质或设备。
打开自动运行提示	弹出自动运行的提示窗口。
使用其他程序打开	选择此项，将弹出“添加应用程序”窗口进行选择程序或命令，以此完成操作。
询问操作	弹出询问对话框。

最常用的介质类型：音频、CD、DVD 视频、音乐播放器、照片、软件。

要配置其他类型介质的处理方式，首先在“类型”下拉列表中选择一种类型，然后在“动作”下拉列表选择一个处理动作。

下表列出了用户可以设置的其他介质处理选项：

对话框中各个选项	描述
介质插入时从不提示或启动程序	选择此项，当媒体或设备出现时，Caja 文件浏览器不显示对话框或运行程序，忽略关联到介质的应用程序选项。
插入时浏览介质	选择此项，Caja 文件浏览器将自动打开一个文件夹，显示介质里面的内容。这一般出现在介质格式没有明确配置处理程序的情况。

3.5.4 辅助技术

位置：控制面板-个人-辅助技术

使用辅助技术首选项工具，用户可以在桌面使用辅助技术，也可以使用辅助技术首选项工具，来指定登录后自动开始的辅助技术，如图 3- 57 58。



图 3- 57 58 设置图标

- **首选应用程序**
指定用户登录时，自动运行的辅助技术程序。
- **键盘辅助功能**
允许用户配置键盘辅助功能特性，像粘滞键或回弹键等。
- **鼠标辅助功能**
允许用户设置鼠标辅助特性，像悬停点击等。

下表列出了用户可以设置的辅助功能选项：

对话框中各个选项	描述
启动辅助技术	选择此项，允许在桌面使用辅助功能。 注意：由于技术原因,为了使设置生效，用户需要重新登录。

3.5.5 通知

位置：控制面板-个人-弹出通知

此设置项是用于当系统内工具出现问题时，系统通知的显示形式，如图 3- 59

60。

- ◆ 设置弹出条幅主题
- ◆ 弹出通知的位置



图 3- 59 60 系统通知

3.5.6 默认应用程序

该标签页介绍了针对互联网、多媒体、系统、办公、辅助功能等项目的默认



打开方式，如图 3- 6162 用户可以根据自身需要，在下拉框中自行选择。

图 3- 6162 详细信息-默认应用程序

第 4 章 文件和资源管理

普华太极服务器操作系统 V6.0 中的资源管理器作为一个集多重功能于一身的高效文件管理器，能够在图形环境中更加方便、安全、全方位地管理和操作文件和文件夹。

用户可以使用它来完成下面的操作：

- 创建文件夹和文档
- 显示文件和文件夹
- 查找和管理文件
- 运行脚本和快速启动应用程序
- 定制文件和文件夹外观
- 设置文件权限
- 打开计算机中的指定位置
- 使用可移动存储设备

资源管理器可以将用户的文件归类到文件夹。文件夹可以包含文件也可以包含其他文件夹。使用文件夹可以让用户更方便地找到自己的文件。

资源管理器也可以管理桌面。桌面放置的是显示在屏幕上的项目内容。桌面是用户一进入系统就激活的组件。

每个用户都有自己的主文件夹。主文件夹包括该用户的文件，桌面也在其中。桌面包含特殊的图标，允许快速访问用户主文件夹，回收站和可移动磁盘介质，如软盘、光盘和 USB 设备等。

资源管理器的操作界面和使用都类似 Windows 下的资源管理器，熟悉 Windows 的用户可以轻松地适应其操作。

4.1 进入资源管理器

当用户使用图形化环境时，资源管理器就开始运行。要进入资源管理器，打开一个新的窗口，可以采用下面几种方法：

- 可在桌面双击一个应用程序图标，比如“主文件夹”或者“计算机”；
- 在底部面板的开始菜单的“位置”菜单里选择一个项目；

下图所示为普华太极服务器操作系统 V6.0 资源管理器的外观。可见，资源管理器由位置栏、窗口区和状态栏组成。和其它的应用程序窗口一样，资源管理器的位置栏显示为正在浏览的目录或文件的所在位置，窗口的最下方是状态栏。

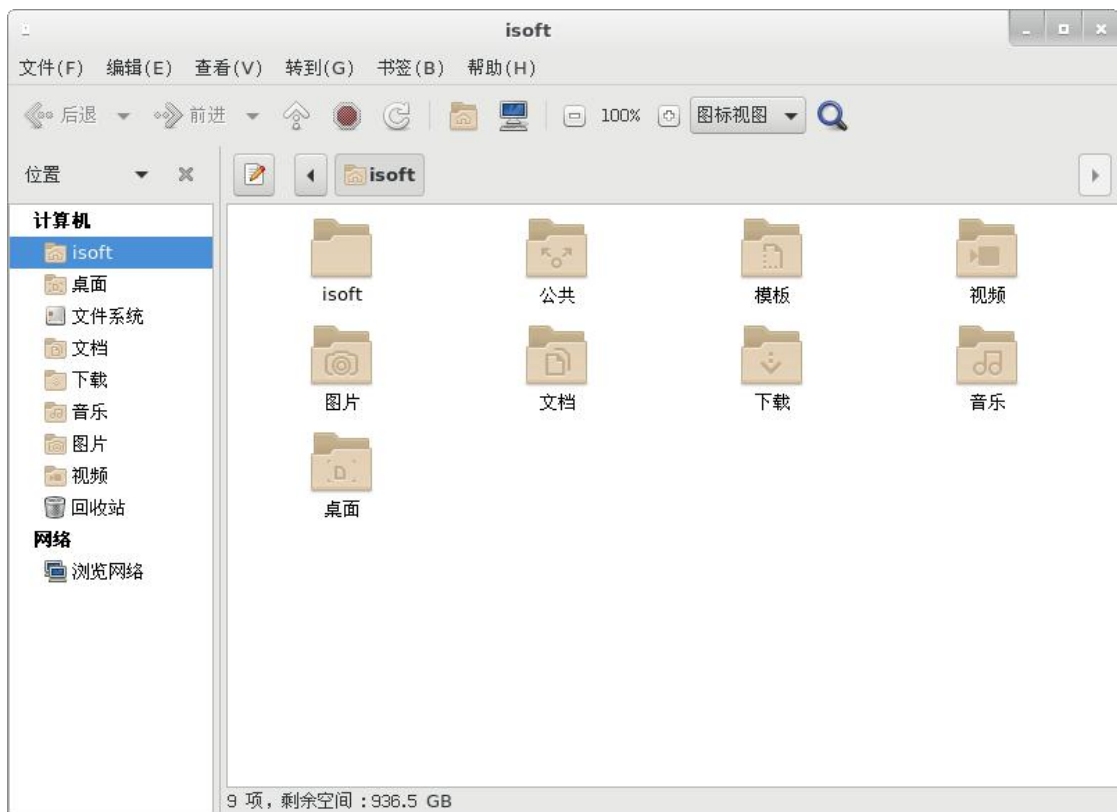


图 4-1 资源管理器

在“主文件夹”中，除了可以访问软驱和光驱外，如果机器中装有 Windows

分区，还将以 WinC、WinD...列出 Window 分区的信息；如果机器上连接有 U 盘，会在“主文件夹”下生成 U 盘驱动器图标，并可对其中的文件进行操作。



对 **Windows** 分区上的文件进行操作时，请特别注意勿删除其中的系统文件，那样可能导致 **Window** 系统的不可使用。

4.1.1 窗口组成

● 位置栏

在用户在浏览计算机时，位置栏是一个非常重要的工具。它会出现在三个不同的形式，这取决于用户的操作。一般情形如图 5-2 所示。

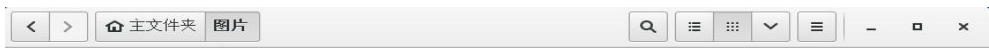


图 4-2 位置栏

位置栏上的图标对应的是一些最常用的命令，其中各个按钮功能如下：

图 标	功 能 说 明
	后退
	前进
 主文件夹 	显示当前位置
	“搜索”按钮
	以列表方式查看项目
	以图标网格方式查看项目
	视图选项
	位置选项

● 侧边栏

使用侧边栏可以进行操作：显示当前文件或文件夹的信息；允许用户浏览用户文件。

通过位置栏的“”下的勾选选项，选择勾选“显示侧边栏”。



图 4-3 侧边栏选项

- 1) 位置：显示常用的文件夹。
- 2) 信息：显示当前文件夹的图标和信息。
- 3) 历史：包括曾经访问过的文件，文件夹，FTP 站点，URI 列表。
- 4) 书签：可以给文件或文件夹添加书签。

● 窗口区

资源管理器的窗口区包括左右两个部分：左边窗口为侧边栏，提供对系统目录的浏览；右边窗口中列出当前目录节点下的文件、目录列表或者是当前文件的内容。如图 5-4 所示：



图 4-4 窗口区

在列表中单击某个目录，其内容将被显示在右侧的视图中。右侧窗口的每个文件包括图标和名称。一般情况下，双击一个文件后，系统将根据其属性调用相应的应用程序。

默认情况下，系统以图标形式显示出除隐藏文件外的所有文件与目录；通过选择“”菜单中的选项可以改变右侧视窗中目录与文件的显示方式，也可以在该菜单项中设定图标的大小、激活显示隐藏文件等。



图 4-5 查看菜单

● 状态栏

显示状态信息。

4.1.2 基本操作

● 显示或隐藏文件管理器组件

如果需要隐藏侧边栏，点击“查看”→“侧边栏”。要重新显示侧边栏，再点击“查看”→“侧边栏”。另外还可以按<F9>键来显示和隐藏侧边栏。

● 使用位置栏

文件管理器的位置栏在不同情况下可以显示一个位置框，按钮或搜索框。

1) 按钮条

默认显示按钮条，显示当前位置的各级路径，每个按钮代表一个文件夹。单击一个按钮可以快速跳转到这个文件夹。用户可以返回到最开始的文件夹，在按钮条的最左边。

用户也可以拖动一个按钮到另外一个文件夹里，相当于拷贝该文件夹。



图 4-6 按钮条

2) 文本位置栏

文本位置栏用路径显示当前位置，例如：“/home/user/Documents”。使用位置栏可以很方便地跳转到一个已知的位置。

要跳转到一个新位置，输入一个新路径，然后按回车键。当用户输入的是唯一的一个位置时，地址栏里可以自动补全路径。要接受建议补全，按一下<Tab>键。

要一直使用文本位置栏，点击位置栏左边的方块按钮。

要快速切换到文本地址栏，按组合键<Ctrl+L>，按 / 键，然后输入一个从根目录开始的路径。当按回车键确定或<Esc>键取消后，位置按钮条重新显示。



图 4-7 文本位置栏

3) 搜索栏

通过按组合键<Ctrl+F>或者点击“搜索”按钮，会显示搜索栏。当用户不确定文件位置时，搜索栏是一个很好的工具。

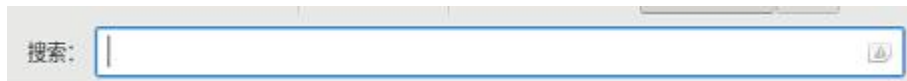


图 4-8 搜索栏

4.2 文件和文件夹操作

4.2.1 目录和文件系统

Linux 和 Unix 文件系统是分层次的树型结构。文件系统里最顶端的是 /，或者叫根目录。在 Unix 和 Linux 的设计理念中，任何东西都是文件，包括硬盘、磁盘分区和可移动设备。这就意味着所有文件和文件夹(包括其他磁盘和分区)都包含在根目录之中。下表列出了在根目录 (/) 中所包含的一些基本文件夹。

/bin - 这里面包含重要的二进制程序；

/boot - 这里面包含引导计算机所必须的文件；

/dev - 这里面包含的是设备文件；

/etc - 这里面包含配置文件，启动脚本等；

/home - 这里面包含各个用户的主文件夹；

/lib - 这里面包含的是系统库文件；

/lost+found - 在根目录(/)下的一个文件夹，里面存放非正常操作时，系统自动恢复出的 **lost+found** 系统；

/media - 挂载的可移动介质，如光盘，数码相机等；

/mnt - 里面存放已挂载的文件系统；

/opt - 这里存放已安装的其他应用程序；

/proc - 这是一个特殊的虚拟目录，包括当前系统的信息和正在运行的各个进程的信息；

/root - 根用户的主文件夹，发音为“slash-root”；

/sbin - 这里存放超级用户使用的重要的系统二进制文件；

/srv - 当一些服务启动后，用来存放一些数据；

/sys - 包含系统的相关信息；

/tmp - 临时文件夹；

/usr - 存放大多数用户都可以访问的应用程序；

/var - 存放经常变动的文件，像日志文件，数据库文件等。

4.2.2 创建新文件和目录

在资源管理器的侧边栏树状列表中选择相应的目录后，在右侧窗口区的空白处单击鼠标右键，会弹出一个快捷菜单，表明可在当前目录下新建目录或文件。

选择“新建文件夹”，在右侧窗口区出现新创建的文件夹图标，输入文件夹名称，确定后即可完成新目录的创建。

默认情况下，普华太极服务器操作系统 V6.0 中鼠标右键后不出现“新建文件”选项，用户可以在“应用程序”→“附件”→“gedit”中新建文件。

4.2.3 选择文件和目录

用户可以在文件管理器中，用几种方法来选择一個或多个文件、文件夹。典型的操作是用鼠标左键单击文件。

- 选择一项：点击该项。
- 选择一组连续的项目：在图标网格方式，拖动一个框，框住要选择的项目。在列表方式，点击这一组的第一项，然后按住<Shift>键不放，再点击这一组的最后一项。
- 选择多个项目：按住<Ctrl>键，然后点击各个要选中的项。另外，用户也可以拖一个框，框住那些要选中的项。
- 选择文件夹里所有的项目：菜单栏“”→“全选”，或者按<Ctrl+A>。
- 反转选择：菜单栏“”→“反转选择”。
- 选择匹配的项目：Nautilus 允许用户在文件名中，使用一个或几个通配符来选择同一类文件。要进行按模式选择，在菜单中点击“”→“选择匹配条件的项目...”，在输入需要的模式后，将显示匹配的项目。用户此时可以选择使用检索出的文件。例如，note.*-匹配名称为note 的所有类型项目；*.ogg-匹配文件类型为.ogg 的所有项目；*memo*-匹配所有名称中包含 memo 的文件或文件夹。

4.2.4 打开文件

当用户打开一个文件，文件管理器会用默认操作来处理该文件。

例如，打开一个音乐文件，将会自动用默认的音乐播放程序来播放它，打开一个文本文件，将会自动用文本编辑器来打开和编辑它，打开一个图片文件时，会自动显示图片。

文件管理器通过检查文件内容来确定文件类型。如果不能检测出文件类型，那么文件管理器会检查文件扩展名(file extension)。

如果用户选择打开一个可执行的文本文件，那么文件管理器会考虑是否作为一个程序来运行它。这时，用户会看到一个提示框询问：运行它还是在文本编辑器里显示它。

● 默认打开方式

要使用默认方式打开一个文件，双击这个文件即可。例如，默认情况下文本文件是用文本编辑器打开的。因此，当在文件上双击，就可以用文本编辑器打开它了。用户可以在文件管理器中设定首选项，使得点击文件时执行该文件的默认操作。

● 用其他方式(非默认方式)打开

要用其他方式打开文件，选中要打开的文件。右键点击“打开方式”，用户会发现多个打开选项；或者是点击“其他程序...”，弹出“选择应用程序”对话框，然后从列表中选择想要使用的程序，也可以寻找新应用程序。

● 添加打开方式

要为一个文件添加打开方式，按下面的步骤操作：

- 1) 在视图窗口，选择该类型的一个文件。
- 2) 右键点击“文件”→“其他程序...”。

这个操作将会为该类型文件添加一个打开方式。如果该类型文件以前没有打开方式，那么这个新添加的将作为默认打开方式。

● 更改打开方式

要更改文件（类型）关联方式，按下面的步骤操作：

- 1) 在视图窗口，选择一个要设置类型的文件。
- 2) 点击“文件”→“属性”，或者是右键选择“属性”。
- 3) 选择属性对话框的“打开方式”选项卡。
- 4) 使用“重置”、“添加”、“设为默认值”按钮来更改应用程序打开方式。

4.2.5 文件和目录的拖放、复制

● 在文件管理器中拖放操作

用户可以在文件管理器中，通过拖放来执行不同的操作。当进行拖放操作时，鼠标指针会根据操作显示不同的样式。

- 1) 移动：拖动项目到新位置。
- 2) 复制：用鼠标点击一项不放，然后按住<Ctrl>键。拖动这一项到另外一个位置。
- 3) 给项目创建一个符号链接：用鼠标点击一项不放，然后按住<Ctrl+Shift>键，拖动这一项到想放置符号链接的位置。
- 4) 询问对拖动的项目如何操作：用鼠标点击一项不放，然后按住<Alt>键。拖动该项到另一个位置，松开鼠标按键，将显示一个弹出菜单，选择要进行的一项操作。

- a) 移动到此处：把项目移动到此处。
- b) 复制到此处：把项目复制到此处。
- c) 链接到此处：在此处为该项目创建链接。
- d) 取消：取消拖放操作。

● 移动文件或文件夹

用户可以用鼠标拖动的方法移动文件和文件夹，或者也可以用剪切和粘贴命令。下面的内容讲述了这两种方法。

1) 拖动到新位置：移动一个文件或文件夹到新位置。

- a) 打开两个文件管理器窗口：一个窗口包含要移动的项目。另一个窗口包含要移动到的目的文件夹。
- b) 拖动文件或文件夹到一个新位置。如果新位置是一个窗口，拖到窗口里面即可；如果是窗口里的一个文件夹，拖到这个文件夹图标上面再松开。

要移动文件(或文件夹)到当前位置的下一级文件夹，不用打开新窗口，只要在相同窗口拖动文件(或文件夹)到这个下一级的文件夹图标上。

2) 剪切粘贴到新位置：剪切一个文件(或文件夹)，然后粘贴到另一个文件夹。

- a) 选中要移动的文件(或文件夹)，然后右键选择“剪切”。
- b) 再打开要移动过去的文件夹，然后右键点击“粘贴”。

● 复制文件或文件夹

用户可以用鼠标拖动的方法复制文件和文件夹，或者也可以用复制和粘贴命令。下面的内容讲述了这两种方法。

1) 拖动到新位置：复制一个文件或文件夹到新位置。

a) 打开两个文件管理器窗口：一个窗口包含要复制的项目。另一个窗口包含要复制到的目的文件夹。

b) 拖动文件或文件夹到一个新位置，同时按住<Ctrl>键。如果新位置是一个窗口，拖到窗口里面即可；如果是窗口里的一个文件夹，拖到这个文件夹图标上面再松开。

要复制文件(或文件夹)到当前位置的下一级文件夹，不用打开新窗口，只要在相同窗口拖动文件(或文件夹)到这个下一级的文件夹图标上。

2) 复制粘贴到新位置：复制一个文件(或文件夹)，然后粘贴到另一个文件夹。

a) 选中要复制的文件(或文件夹)，然后右键点击“复制”。

b) 再打开要复制过去的文件夹，然后右键点击“粘贴”。

4.2.6 重命名文件

在文件或目录的相应图标上单击鼠标右键，从快捷菜单中选择“属性”，将弹出如下所示的对话框，在“基本”标签页中的名称文本框中输入更改后的文件名，单击“×”按钮，即可改变当前文件或目录的名称；

也可以对文件右键选择“重命名...”，直接在窗口区中修改文件名。



图 4-9 文件属性-基本

4.2.7 设置文件权限

如果修改文件的权限，可以在属性对话框中选择如下图所示的“权限”标签页，对相应的选项进行设定。



图 4-10 文件属性-权限

在此可设定文件属于哪个用户，设置文件所有者、文件所属用户组和其他用户的读取、写入和执行权限。只有文件所有者才能修改文件权限，当然超级用户可以修改任何用户的文件权限。

4.2.8 删除文件与目录

● 移到回收站

回收站用来删除文件，右键单击要删除的文件，并从快捷菜单中选择“丢弃到回收站”，或可以将选中的待删除项直接拖动到桌面上的回收站图标上，就完成了安全删除。

双击面板上的 **Trash** 图标，会出现一个新的资源管理器窗口，显示回收站内所有的文件。

删除回收站中的文件，点击“清空回收站”即可。要将回收站中的文件还原，需选定要还原的文件或目录，然后单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中单击“恢

复”。

- **直接删除文件**

一次性删除文件或目录，请在选中目标文件后，使用<Shift+Delete>进行删除。

4.2.9 使用书签

可以将一些常用的文件或经常访问的目录添加到资源管理器的书签中，以便访问。书签在下列的位置可以找到：

- **添加书签**

- 1) 点击在顶部面板的“”位置选项菜单；
- 2) 在下拉菜单中点击“将该位置加入书签”；
- 3) 在打开对话框的侧边栏就可以看到添加的书签，点击可以快速打开一个添加到书签的位置；

下图所示是窗口“书签”菜单，通过此菜单可以完成书签的添加工作。



图 4-11 添加书签

● 删除书签

要删除一个书签，在对话框的侧栏选择一个书签，然后右键点击“删除”按钮。

4.2.10 搜索文件

搜索文件是资源管理器的一个主要功能模块。

使用工具栏“”按钮，或是按组合键<Ctrl+F>，即可打开搜索栏。

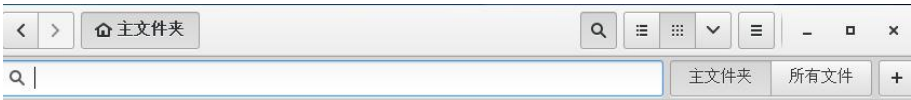


图 4-12 搜索栏

输入要搜索的文件或文件夹的名称，然后按回车键，搜索结果将会出现在窗口，如下图所示：



图 4-13 搜索结果

如果搜索结果太多，用户还可以设定搜索条件，这将使得可以搜索指定类型或位置的文件。

搜索结果也可以保存下来，以便以后方便查找。在搜索结果界面，点击菜单栏“”→“搜索另存为...”，弹出另存窗口。



图 4-14 搜索另存为窗口

可以设置搜索名称、存放的文件夹位置。完成后点击“保存”按钮。

保存的搜索结果就像一个文件夹，用户可以在保存的搜索文件夹里打开、移动或删除文件。下图为浏览保存的搜索文件夹。

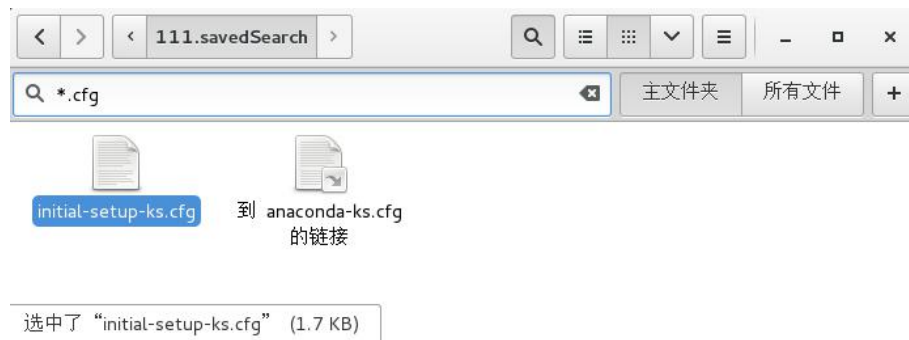


图 4-15 浏览保存的搜索文件夹

4.2.11 使用可移动存储设备

利用普华太极服务器操作系统 V6.0 中的资源管理器，可以轻松自如地使用 U 盘和光盘等移动存储设备，比如挂载设备，显示里面的内容，或者运行关联的应用程序等。

● 挂载 U 盘或光盘

挂载设备并允许文件系统访问。

当挂载一个设备时，文件系统会把它挂载到系统的一个文件夹里。

要挂在设备，把设备连接到计算机，如 U 盘插入 USB 接口，光盘放入光驱。桌面上会显示一个对象图标。设备自动加载的前提是，系统已经设定了设备自动加载。

如果设备没有设定自动加载，那么需要手动加载。在桌面双击“home”图标，将显示计算机窗口。双击里面的设备介质图标。



用户不能更改可移动存储设备的名称。

● 显示设备内容

双击桌面上的设备图标；在桌面的设备图标上点击右键，选择“打开”操作。

将显示一个文件管理器窗口，里面显示设备的内容。

● 显示设备属性

要显示设备的属性，在桌面的设备图标上点击右键，选择“属性”操作，将显示一个属性对话框。要关闭属性对话框，点击“关闭”按钮。

● 弹出可移动存储设备

要卸载设备，在桌面的设备图标上点右键，然后选择“弹出”。如果设备是驱动器设备，设备将弹出，如果设备不是驱动器设备，等待桌面图标消失，然后手动拔下设备。



在没有弹出设备前也不要拔下 **USB** 闪存设备。如果先拔下了设备，有可能会丢失数据。

4.3 更改文件和文件夹外观

Nautilus 文件管理器允许用户用几种不同的方法，来设置文件和文件夹的外观。用户可以定制文件和文件夹的徽标和背景，也可以改变 **Nautilus** 的版式。下面的内容讲述了如何做到这一点。

4.3.1 更改图标显示

要更改某一个文件或文件夹的图标显示，请按下面步骤操作：

- 1) 选中一个文件或文件夹。
- 2) 右键点击“属性”，将显示属性窗口。
- 3) 在属性面板的“基本”选项卡里，点击当前的图标，将显示选择自定义图标对话框。
- 4) 在选择自定义图标对话框里，为当前文件或文件夹选择一个图

标。

- 5) 点击“关闭”按钮保存并关闭对话框。

4.3.2 恢复默认图标

要从自定义图标恢复到默认图标，请按下面步骤操作：

- 1) 选中一个文件或文件夹。
- 2) 右键点击“属性”，将显示属性窗口。
- 3) 在属性面板的“基本”选项卡里，点击当前的图标，将显示选择自定义图标对话框。
- 4) 在选择自定义图标对话框里，点击右上角的“还原”按钮即可。

4.3.3 更改图标大小

选中一个文件夹，点击菜单栏“”→“放大/缩小/普通大小”，可以更改图标的大小。

第 5 章 中文环境

普华太极服务器操作系统 V6.0 使用 Fcitx 输入框架。小企鹅输入法（即 Fcitx）是 Linux 下的一款著名中文输入法,它是一个以 GPL 方式发布的、基于 XIM 的简体中文输入法，包括五笔、拼音、二笔、区位、仓颉等输入模块，易安装、易使用。中文显示方面，实现了对矢量字体的平滑化，使得中文字体美观实用；

5.1 在中文环境下工作

本节主要介绍桌面环境下中文输入法的使用。

正常进入桌面环境后，输入法将自动启动，面板上会出现输入法状态区，标明当前的输入法状态，如图 6-1 所示，面板右上方的 。开启初始输入法处于英文输入状态。



图 5-1 面板中的输入法状态区

所有中文输入法的切换，均可通过该状态区和鼠标操作完成。为了配合键盘的使用，系统也提供了标准的快捷键，用来切换输入法和进行适当的功能选择。

5.1.1 开启中文输入法

刚打开一个应用程序时，系统默认处于英文输入状态。

点击面板上输入法图标，将弹出如图所示 6-5 的快捷菜单，供用户选择需要的输入法类型。

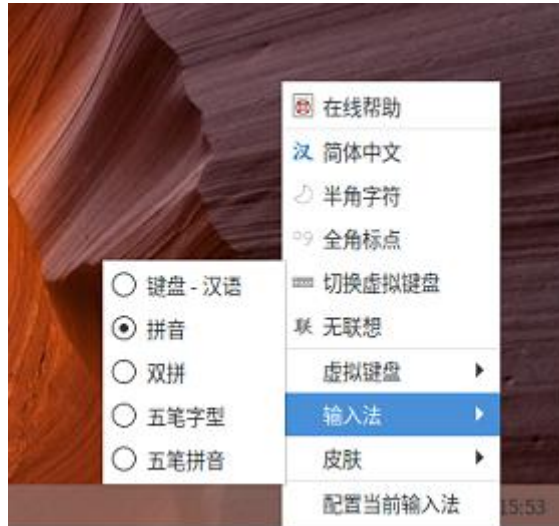


图 5-2 输入法选择菜单

选中刚添加的“汉语（Intelligent Pinyin）”后，即可开启相应的中文输入法，每一种中文输入法都有相对应的输入法状态栏显示当前的输入状态。

5.1.2 输入法状态栏

输入法状态栏用来表示当前的输入状态，可以通过单击它上面的各项来切换状态。输入法状态栏一般具有以下功能：中/英文切换、全/半角字母切换、全/半角符号切换、简/繁体中文切换、首选项等。

中文输入法的状态栏基本相似，点击开启的输入法，即可显示，如图 6-6 所示。



图 5-3 输入法状态栏

5.1.3 输入汉字

选择相应的中文输入法后，依据该输入法的规则键入代码，便可进行中文输入了。

5.1.4 输入法切换

单击面板上的输入法图标，按照与开启中文输入法相同的方法切换至另一种输入法。

使用快捷键<Super+空格>或<Shift+Super+空格>进行输入法切换，同时按下，输入法会按顺序进行切换，通过反复使用，能够在所有输入法之间进行切换。

默认情况下：

<Super+空格>：切换至下个输入源

<Shift+Super+空格>：切换至上个输入源

用户可以结合自身使用便捷，在“全部设置”→“硬件”→“键盘”→“快捷键”标签页中修改切换输入法对应的快捷键。

5.1.5 关闭中文输入法

当不再需要输入中文，要转到英文输入的时候，可以按下快捷键<Super+空格>，关闭中文输入法。

如果当前是英文输入法，那么，快捷键<Super+空格>将把英文输入法切换到先前使用的中文输入法类型。

第 6 章 问题

1.装完系统后，无法切换到文本终端：

> 查看 BIOS-advanced-MISC config-support GOP FB for SM750 选项 将此项 Disable,重启系统即可。

2.创建虚拟机，从 text mode 安装系统，无法进入安装界面：

在 cmdline 里把 console=tty0 去掉就应该可以继续安装。

附录

术语表

account

在 Unix 系统中，指允许个人连接到系统的登录名称、个人目录、密码以及 shell 的组合。

alias

别名。在 shell 中为了能在执行命令时将某一字符串替换成另一个的一种机制。在提示符中键入 **alias** 可了解当前所定义的全部别名。

ARP

Address Resolution Protocol（地址解析协议）。该网际网络协议用于将网际网络地址动态地对应到局域网络的硬件地址上。

ATAPI

AT Attachment Packet Interface, AT 附件包装接口。最为人们所熟知的是 **IDE**；它提供了额外的指令来控制 **CDROM** 以及磁带装置。而具有延伸功能的 **IDE** 控制器通常被称为 **EIDE**（Enhanced IDE，加强型 IDE 控制器）。

batch

批处理。将工作按顺序送到处理器，处理器一个接一个执行直到最后一个完成并准备好接受另一组处理清单的一种处理模式。

boot

引导。即发生在按下计算机的电源开关，机器开始检测接口设备的状态，并把操作系统加载到内存中的整个过程。

bootdisk

引导盘。包含来自硬盘（有时也可从其本身）加载操作系统的必要程序代码的可开机软磁盘。

BSD

Berkeley Software Distribution（伯克利软件发行套件）。一套由美国伯克利大学信息相关科系所发展的 **Unix** 分支。

buffer

缓冲区。指内存中固定容量一个小区域，其中的内容可以加载区域模式文件，系统分区表，以及执行中的进程等等。所有缓冲区的连贯性都是由缓冲区内存来

维护的。

buffer cache

缓冲区存取。这是操作系统核心中甚为重要的一部份，负责让所有的缓冲区保持在最新的状态，在必要时可以缩小内存空间，清除不需要的缓冲区。

CHAP

Challenge-Handshake Authentication Protocol（询问交互式身份验证协议）：ISP 验证其客户端所采用的通信协议。它与 PAP 的不同处在于：进行最初的判别后，每隔固定的时间周期它将会重新再验证一次。

client

客户端。是指能够短暂地连接到其它程序或计算机上并对其下达命令或要求信息的一个程序或一部计算机。它是**服务器/客户端系统**组件的一部分。

client/server system

服务器/客户端系统。由一个 **server**（服务器端）与一个或多个 **client**（客户端）所组成的系统架构或通信协议。

compilation

编译。指把人们读得懂的以某种程序语言（例如 C 语言）书写的程序源代码转换成机器可读的二进制文件的一种过程。

completion

自动补齐。只要系统内有能与之配合对象，**shell** 将自动把一个不完全的子字符串，延展扩大成一个已存在的文件名、用户名或其它种种的能力。

compression

压缩。这是一种在通信连接的传送过程中缩小文件或减少字符数目的方法。压缩程序通常包含有 **compress**, **zip**, **gzip** 及 **bzip2**。

console

控制台。也就是人们一般使用并称为终端的概念。它们是连接到一部巨型中央计算机的使用者操作的机器。对 **PC** 而言，实际的终端就是指键盘与屏幕。

cookies

由远程 **web** 服务器写入到本地硬盘的临时文件。它让服务器可以在使用者再次连上网站的时候可以知道其个人偏好。

DHCP

Dynamic Host Configuration Protocol（动态主机配置协议）。一种以局域网网络机器为设计基础，能从 **DHCP** 服务器动态取得 **IP** 地址的通信协议。

DMA

Direct Memory Access（直接内存存取）。一种运用在 **PC** 架构上的技术，它允许接口设备可以从主存储器存取或读写资料而无须通过 **CPU** 联系。

DNS

Domain Name System（网络域名系统）。用来负责分配名称/地址的机制。它可以将机器名称对应到 **IP** 地址。同样 **DNS** 也允许反向搜寻，也就是说可以从 **IP** 地址得知其机器名称。

DPMS

Display Power Management System（显示器电源管理系统）。用于所有现今生产的显示器以管理其电源使之能够延长使用年限的协议。

editor

编辑器。一般而言是指编辑文本文件所使用的程序（也就是文字编辑器）。最为人所熟知的 GNU/Linux 编辑器有 Emacs 以及 VIM。

email

电子邮件。是处于相同网络里的人们互相传送电子信息的一种方式。与定期邮件相同，email 需要收件人以及寄件人地址以便正确地传送信息。

environment variables

环境变量。可以直接通过 shell 查看环境变量。

ext2

Extended 2 filesystem 的简称。是 GNU/Linux 原有的文件系统并且有任何 Unix 文件系统的特色：支持特殊文件（字符设备，符号链结.....），文件的权限与所有权等等。

FAT

File Allocation Table（文件配置表）。使用于 DOS 以及 Windows 操作系统上的文件系统。

FDDI

Fiber Distributed Digital Interface（光纤分配式数字接口）。一种用于光纤通信的高速网络物理层。

FIFO

First In, First Out（先进先出）。一种内容项目被取出是依据其放入顺序的数据结构或硬件缓冲区。管道是 FIFO 概念在实践中最为普遍的一个例子。

Filesystem

文件系统。为使文件储存在实际介质（硬盘、磁盘）上时能够保持其资料的一致性所做的一种规划方式。

firewall

防火墙。在局域网的拓扑中，负有与外界网络联系节点责任的机器或专用设备；同时也负有过滤或控制某些通信端口的活动以及确定哪些特定接口能够予以存取等多重任务。

framebuffer

视频缓冲区。将显示卡上的 **RAM** 对应到机器内存地址空间的一种技术。它允许应用程序存取显示卡上的 **RAM** 而无须与之直接沟通。

FTP

File Transfer Protocol（文件传输协议）。这是用于机器间彼此传输文件的标准网际网络通信协议。

gateway

网关。用来连接两个 **IP** 网段之间的网络设备。

GIF

Graphics Interchange Format（图形交换格式）。一种广泛用于 **web** 的影像文件格式，**GIF** 影像资料可被压缩或者存入动态画面。

GNU

GNU's Not Unix 的缩写。**GNU** 计划由 **Richard Stallman** 发起于 80 年代初期，其目标是要发展出一套 **free** 的操作系统（“**free**”代表“自由”而非免费）。

GPL

General Public License（通用公共许可证）。其理念与所有的商业软件授权大不相同：对于软件本身的复制、修改以及重新散布没有任何的限制，用户可以取得源代码，唯一的限制是将它散布给他人时，对方也将因相同的权利而获益。

GUI

Graphical User Interface（图形用户接口）。使用菜单，按钮，以及图标等等组成窗口外观的一种计算机操作界面。

host

主机，计算机的一种称呼。一般而言对连接到网络上的计算机时才会使用这个名词。

HTTP

HyperText Transfer Protocol（超文本传输协议）。此种通信协议让用户得以连上缤纷多彩的网站并取回 **HTML** 文件或档案。

HTML

HyperText Markup Language（超文本标记语言）。这种语言可以用来书写 web 网页文件。

inode

在 Unix 类的文件系统中用来指向文件内容的进入点。每个 **inode** 皆可由这种独特的方式作为识别，且同时包含着关于其所指向档案的相关信息，如存取时间、类型、文件大小。

Internet

网际网络。这是一个连接世界上众多计算机的巨大网络。

IP address

IP 地址。一组在 **Internet** 上用来确认计算机的由四组数字组成的地址表示法，**IP 地址**看起来像是 **192.168.0.1** 这种样子。而机器本身的地址有二种类型：静态或动态。静态 **IP 地址**不会变动；而动态 **IP 地址**则是指每次重新连上网络时，**IP 地址**都会有所不同。

IP masquerading

IP 伪装。当使用防火墙时隐藏计算机真实 **IP 地址**以防止为外界所窥知的一种方法。传统上任何越过防火墙而来的外界网络连结所取得的是防火墙的 **IP 地址**。

IRC

Internet Relay Chat（网际网络接力聊天室）。一种网络上用来实时交谈的标准。它允许建立一个频道（**channel**）进行私人秘密会谈，还可以传输文件。

ISA

Industry Standard Architecture（工业标准结构）。用于个人计算机上非常早期的总线规格，它正慢慢地被 **PCI** 总线所取代。

ISDN

Integrated Services Digital Network（综合服务数字网络）。一组允许以单一线缆或光纤传送声音、数字网络服务及影像的通信标准。

ISO

International Standards Organization（国际标准化组织）。

ISP

Internet Service Provider（网络服务提供者）。是指对其顾客提供网络存取而不论其介质是采用电话还是专用线路的公司。

kernel

核心。这是操作系统的关键所在。核心负责分配资源并区分各个使用者的进程。它处理着允许程序与计算机硬件直接沟通的所有动作，包含管理缓冲区快速存取等等。

LAN

Local Area Network（本地端局域网）。一般而言是指当机器以相同实体线缆连接时所构成的网络系统。

LDP

Linux Documentation Project（Linux 文件计划）。一个维护 GNU/Linux 文件的非营利组织。其最著名的成果为各式各样的 HOWTO 文件，除此之外它也维护着 FAQ，甚至是一些书籍。

loopback

一个机器连接到其本身的虚拟网络接口，它允许执行中的程序不必去考虑两个网络实体事实上都位于相同机器的这种特殊状况。

manual page

参考手册。包含指令及其用法定义，可以 **man** 这个指令查阅的小型文件。

MBR

Master Boot Record（主引导记录）。指可引导硬盘的第一扇区所使用的名称。MBR 中包含用来将操作系统加载到内存或开机加载程序（例如 **LILO**）的执行码，以及该硬盘的分区表。

MIME

Multipurpose Internet Mail Extensions（多用途网际网络邮件延伸格

式)。在电子邮件里，以型态/子型态 (**type/subtype**) 形式描述其包含文件内容的一段字符串。

MPEG

Moving Pictures Experts Group (运动图像专家组)。一个制订影音压缩标准的 ISO 委员会；同时 MPEG 也是他们的算法名称。

NCP

NetWare Core Protocol (NetWare 核心协议)。由 **Novell** 公司定义的用以存取 Novell NetWare 系统的文件及打印服务的通信协议。

newsgroups

新闻群组。能由新闻或 USENET 客户端程序加以存取以便让人阅读或写入信息到某新闻群组的特定主题讨论区或新闻区。

NFS

Network FileSystem (网络文件系统)。提供通过网络来共享文件的网络文件系统。

NIC

Network Interface Controller (网络接口控制器)。安装到计算机上并提供对网络实体连接所使用的转接器，如 Ethernet 网卡。

NIS

Network Information Service (网络信息服务)，NIS 的目的在于分享跨越 NIS 网域的共有信息，该 NIS 网域涵盖了整个局域网、部分的局域网或是数个局域网。它能够输出密码数据库，服务数据库，以及群组信息等等。

PAP

Password Authentication Protocol（密码认证程序）。一种许多 ISP 用来认证客户端的协议，在这一设计中，客户端会送出一组未经编码的 ID 和密码给 server。

patch

补丁。包含有需发布的源代码的修订列表，目的是为了增加新功能，修改 bug 或按某些实际需要去修正。

path

指定文件或目录在文件系统中的位置。在 GNU/Linux 中有两种不同的路径：**相对路径** 指的是文件或目录相对于当前目录的位置；**绝对路径** 指的是文件或目录相对于根目录的位置。

open source

开放源代码。其理念在于一旦允许广大的程序设计师可以共同使用及修改原始程序代码，最终将会产生出对所有人而言最有用的产品。一些受欢迎的开放源代码程序包括 Apache, sendmail 以及 GNU/Linux。

PAP

Password Authentication Protocol（密码认证程序）。一种许多 ISP 用来认证客户端的协议，在这一设计中，客户端会送出一组未经编码的 ID 和密码给服务器。

PCI

Peripheral Components Interconnect。由 Intel 制定的总线规格，现在已成为 PC 架构中的总线标准。它是 ISA 的继承者，而且提供了许多服务：装置、设定信息、IRQ 分享、总线控制及其它更多的功能。

PCMCIA

Personal Computer Memory Card International Association（个人计算机存储卡国际协会）通常被简称为“PC Card”，是便携式计算机外接口的标准，如：调制解调器，硬盘，存储卡，以太网卡等。

pipe

一种特别的 Unix 文件形式。一个程序将资料写入 **pipe**，而另一个程序由 **pipe** 读出资料直到结束。管道采用 FIFO（先进先出），因此资料被另一个程序读入直到顺序结束。

pixmap

“pixel map”的缩写。是 **bitmapped** 影像的一种。

PNG

Portable Network Graphics（可移植网络图像文件）。该文件格式主要是给 **web** 使用，它被设计成无专利的，以取代具有专利权的 **GIF**，而且也有一些附加的功能。

PNP

Plug’N’Play（随插即用）。首先被用于 **ISA** 装置以便新增设定的信息，如今更广泛地用于所有装置以便回显设定参数。正如我们所知，所有的 **PCI** 装置都是即插即用的。

POP

Post Office Protocol（邮局协议）。这种常见的通信协议用于从 **ISP** 下载电子邮件。

PPP

Point to Point Protocol（点对点通信协议）。是一种通过序列信号线来传送资料的通信协议。通常被用于传送 **IP** 封包到网际网络，也可以和其它的通信协

议一起使用，如 Novell 的 IPX 协议。

preprocessors

前置处理器。指示编译器取代在源代码中特定资料或程序片段，例如 C 的前置处理器为 `#include`，`#define` 等。

process

进程。在操作系统中，一个进程是伴随着一个程序的执行产生的。

prompt

提示符号。在 shell 中，它是在光标前的字符串。在其后输入字符命令。

Protocol

通信协议是指不同的机器经由网络通信的方式，不管是用软件或硬件，它们定义了数据传输时的格式。有许多的有名的通信协议，如 HTTP，FTP，TCP，和 UDP 等。

proxy

代理服务器。一台位于某一网络和网际网络间的机器，主要任务是加速多数被广泛使用的通信协议（如 HTTP、FTP）。它包含了一个预置的快速存取，可以降低重复资料被再次要求的成本。

quota

配额限制是限制使用者对于磁盘空间使用的一种方法。在某些文件系统中，管理者可以对各个使用者的目录做不同的大小限制。

RAID

Redundant Array of Independent Disks。始于伯克利大学资料系的一个

计划，目的是让储存的资料分散于同一数组但不同的磁盘上。

RAM

Random Access Memory（随机存取内存）。是指计算机的主存储器“Random”也指内存的任何一部分都能被直接存取。

read-only mode

只读模式。表示不能写入文件，只能读取内容，当然也不能修改或删除文件。

read-write mode

读写模式。表示文件是可以被写入的，可以读取或修改文件内容，如果拥有这一权限，也可以删除文件。

root

root 是任何 Unix 系统上的超级使用者。Root 负责管理并维护整个 Unix 系统。

RFC

Request For Comments（计算机与通信技术文件）。RFC 是官方的 Internet 标准文件，由 IETF（Internet Engineering Task Force）所发行。他们描述所有使用或被要求使用的协议，如果想知道某一种通信协议是如何运作的，就可以去找对应的 RFC 文件来读。

RPM

Redhat Package Manager（红帽子软件包管理器）。一种为了产生软件套件而由 **Red Hat** 开发的软件包格式。它被用于许多 GNU/Linux 发行版本上，包括普华 Linux。

run level

运行级别。是一项关于只允许某些被选定的进程存在的系统设定。在文件 `/etc/inittab` 中清楚地定义每个运行级别有那些进程是被允许的。

SCSI

Small Computers System Interface（小型计算机系统接口），一种高效且允许多种不同外设都能使用的总线规格。不同于 **IDE**，**SCSI** 总线的效能并不会受限于外围能接受指令的速度。只有高阶的机器才会在主板上内建 **SCSI** 总线，一般的 **PC** 用另外插卡的方式。

server

服务器。为程序或计算机提供功能或服务让客户端可以连接进来执行命令或是取得其所需的信息。

shadow passwords

影子密码。**Unix** 中的一种密码管理方式，系统中某个不是所有人都能读取的档案中存放着加过密的密码，是现在很常用的一种密码系统。它也提供了密码时间限制的功能。

shell

shell 是操作系统核心的基本接口，它提供命令行让使用者输入指令以便执行程序或系统命令。所有 **shell** 都有提供命令行的功能以便自动执行任务或是常用但复杂的任务。这些 **shell** 命令类似于 **DOS** 操作系统中的批处理文件，但是更为强大。常见的 **shells** 有 **Bash**，**sh**，和 **tcsh**.等。

SMB

Server Message Block 是 **Windows**（**9x/2000** 或 **NT**）所使用的通信协议，用于通过网络共享文件或打印机。

SMTP

Simple Mail Transfer Protocol（简单邮件传输协议），是一种用来传送电子邮件的协议。邮件传送代理者如 **sendmail** 或 **postfix** 都使用 **SMTP**，他们有时也会被称为 **SMTP** 服务器。

socket

一种符合于任何网络连结的文件形态。

TCP

Transmission Control Protocol（传输控制协议）。这是所有使用 **IP** 来传送网络封包中最可靠的通信协议。**TCP** 加入了必要的检查，在 **IP** 中来确保封包被传送。和 **UDP** 相反，**TCP** 在连接模式下运行，即在交换信息前，两端的机器就要先建立连接。

telnet

开启一个连接到远程主机，**telnet** 是进行远程登录最常用的方式，也有更安全的方式，如 **ssh**。

URL

Uniform Resource Locator（统一资源定位器）。一种统一且特殊格式的字符串用以分辨在网络上的资源。这个资源可能是一个文件，一个服务器或是其它。

virtual desktops

虚拟桌面。在 **X** 窗口系统中，可以提供多个桌面。这一功能可以使用户灵活安排工作窗口，避免让大量的程序都挤在同一桌面上。

WAN

Wide Area Network（广域网络）。

window manager

窗口管理器。一个负责图形环境“看起来的感觉”的程序。主要负责处理窗口的标题栏、框架、按钮、主菜单和一些快捷键方式。